KOEI GAME COMICS
コミック
ぼくじょうものがたり
牧場物語
Oh! ワンダフルライフ
4コマカーニバル
MILK
koei

BOKUJOU MONOGATARI Oh! Wonderful Life Comic Carnival

モ?

コミック
ぼくじょうものがたり
牧場物語
Oh!ワンダフルライフ
4コマカーニバル
koei

ハザママサシ

牧場のものは…

※桜肉＝食用の馬肉のこと

全否定

しまんだきよの

移動方法

贈りもの

高沢浩里

料理はひらめきだ

耐えて耐えて

藤井昌浩

心得とけよ！

心得てない！

検証

用途

ヒミツの本

新しい時代

のばす

エサ

本能のおたけび

朝ごはんを作ろう

矢井有好

バッド・バード

早まったかも

西ゆうり

バッドエンディング

ご利益！ ご利益！

神風銀

ビーフ

スキンシップ

坂井孝行

かわいい女

出産

よりどりみどり

ウシくんと仲間たち

ザックザク

好き好き発掘

本心 知らず

忠犬へべれけ

しまんだきよの

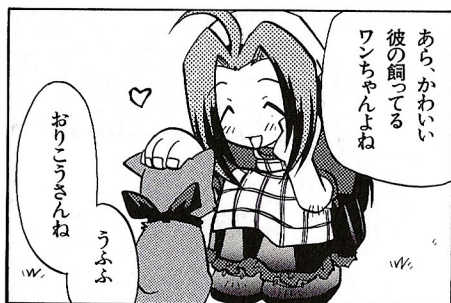
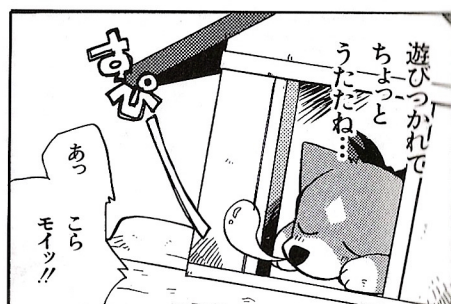
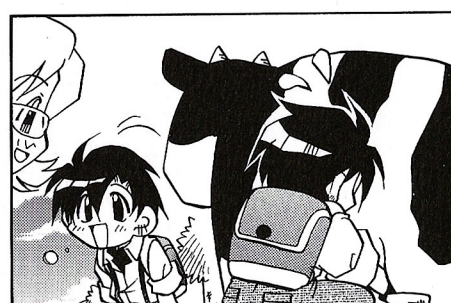
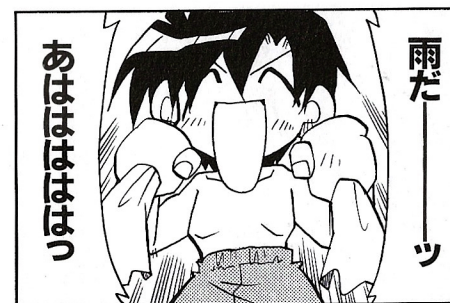
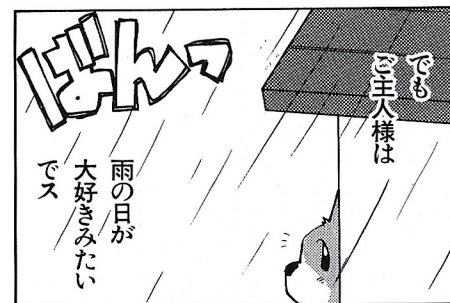
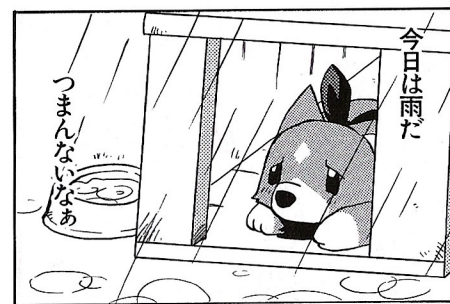
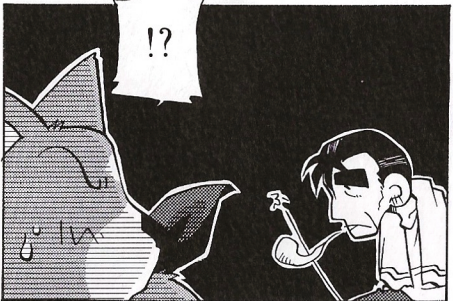
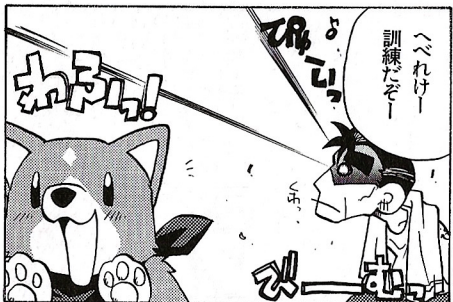
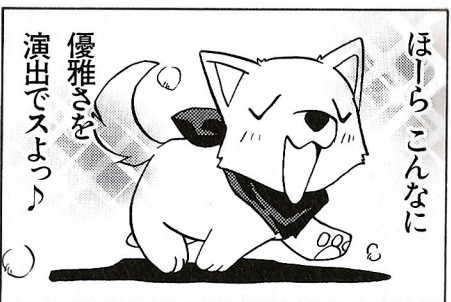
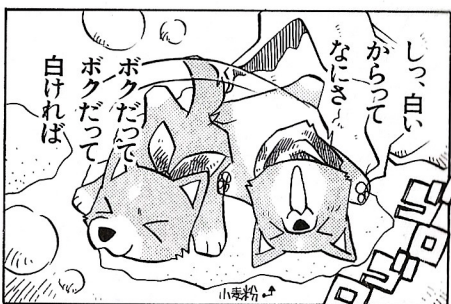
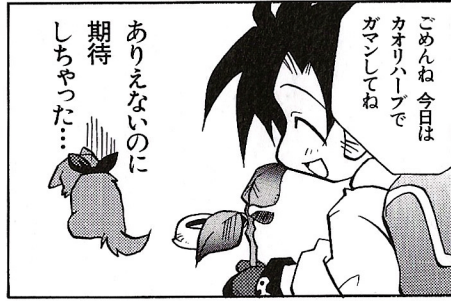
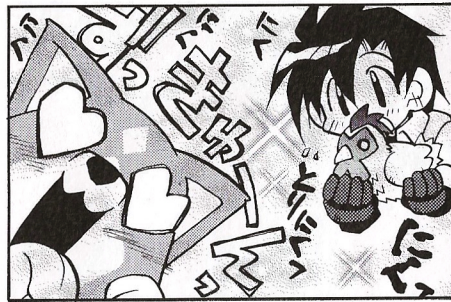
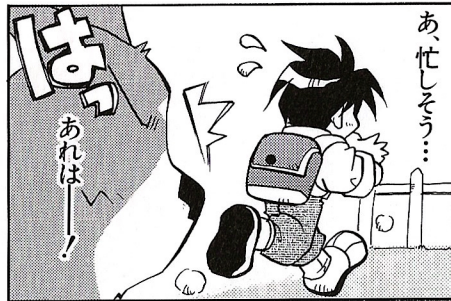
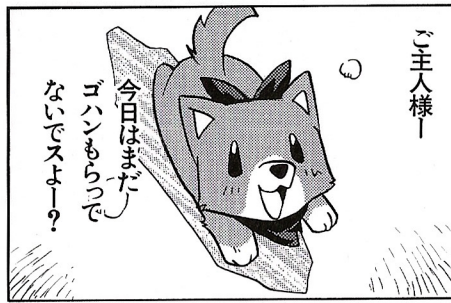
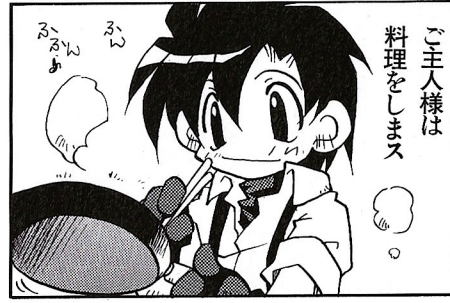
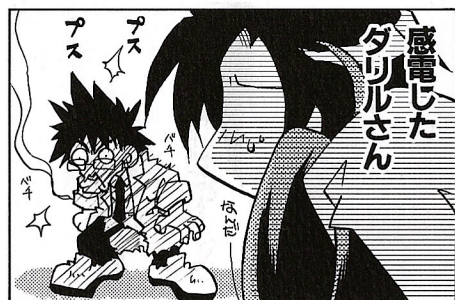
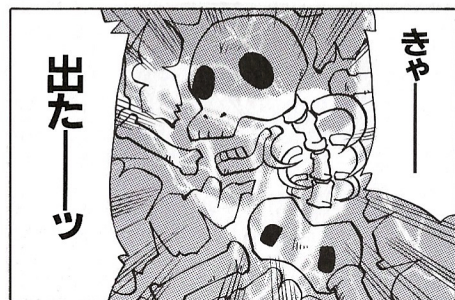
コミック

牧場物語 Oh! ワンダフルライフ 4コマカーニバル

Contents もくじ

カバーイラスト
まつやまいぐさ

カバー折り返しイラスト
加曽利りあら

総トビラ&もくじイラスト
油屋よし

ウキウキご主人様

発見伝

番犬として

ポイントアップの方向性

好き嫌いはナシ

あこがれのチキン

輝きの白さ

開眼

でも
彼は
あなどれないヤツと
動物のカンが言ってまス!!

へべれけー
訓練だぞー

ぴゅーいっ♪

わふっ!

犬釣り

見つかったヒミツ

いらないコなの!?

きもだめし

しまんだきよの

仲間意識

本音

品種改良

プロポーズ

キレイ好き

キノコ

山菜つみ

美味しんぼ

イベント

発掘現場

お目当て①

お目当て②

おそるべきエンディング

種まきからはじめよう

高沢浩里

びっくりしますた

あついぜ

Bigなお世話

ガツガツ掘るよ

あるだけでいい

種まきからはじめよう

高沢浩里

補給

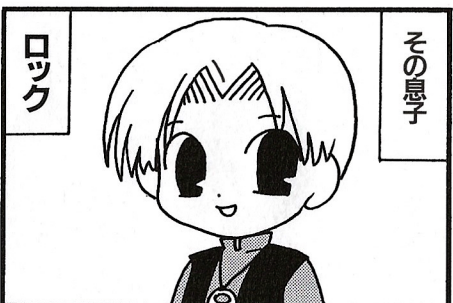
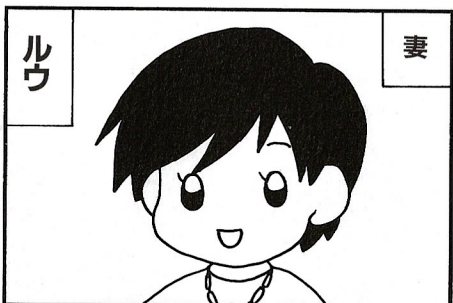
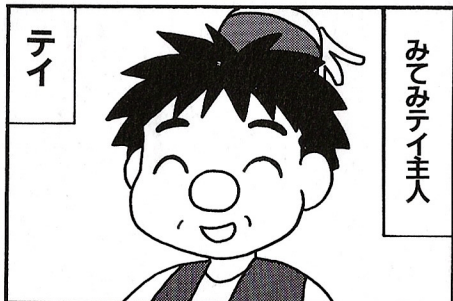
吸収

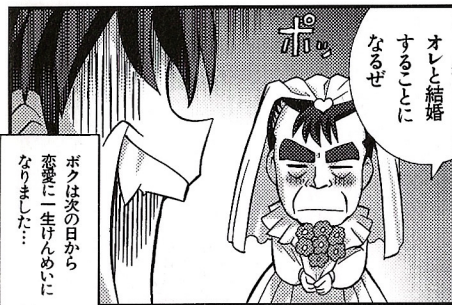
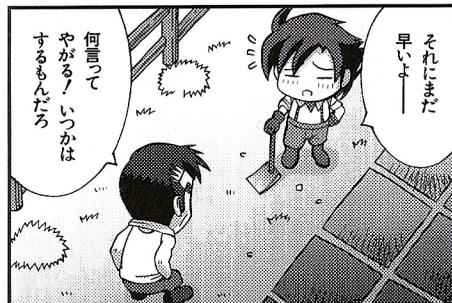
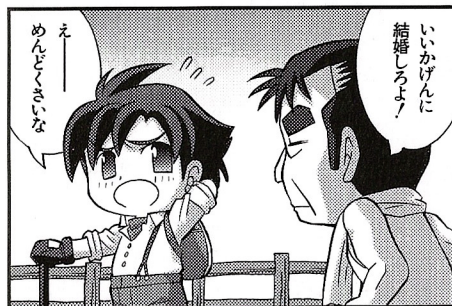
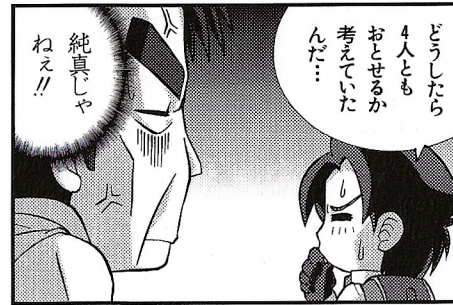
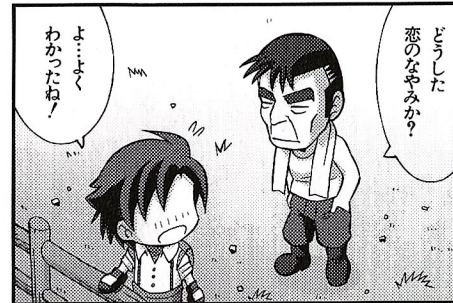
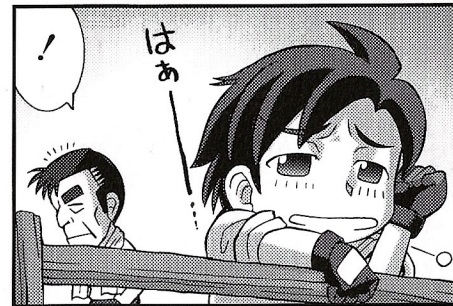
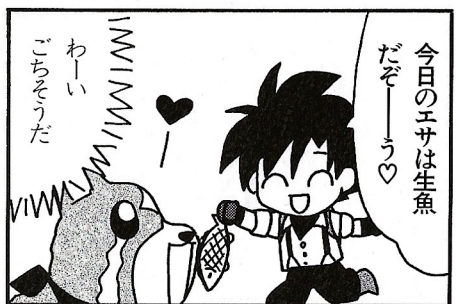
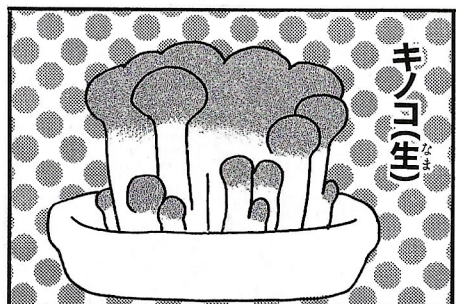
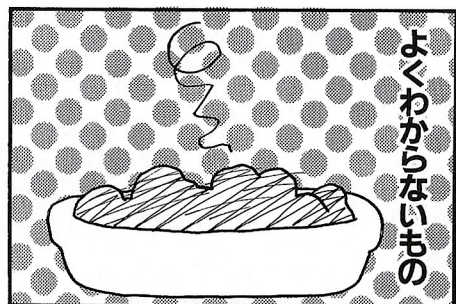
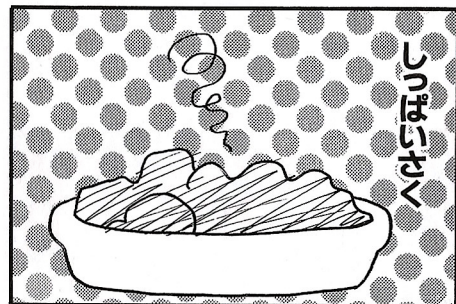
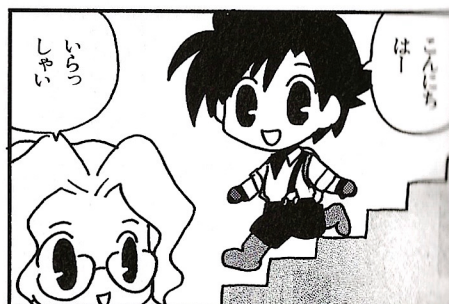
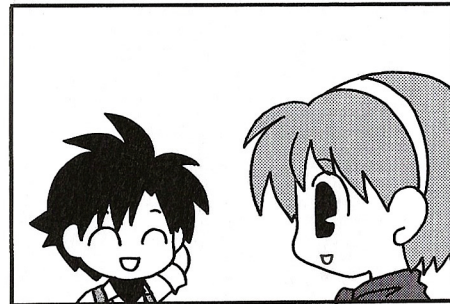
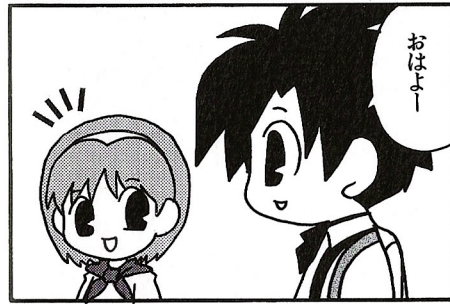
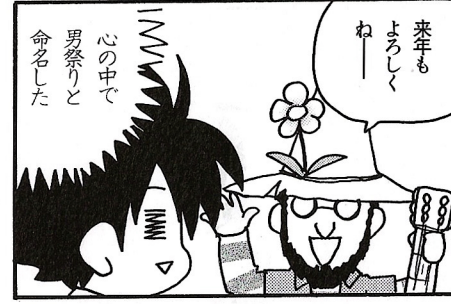
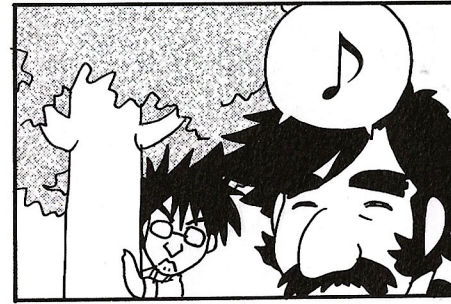
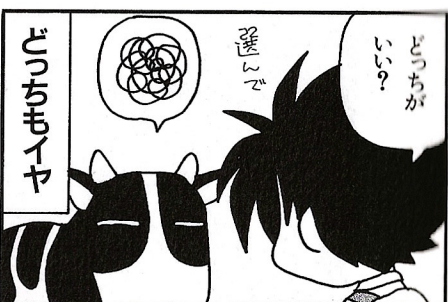
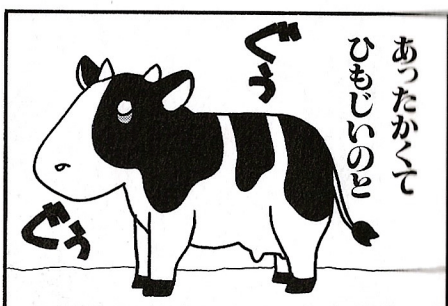
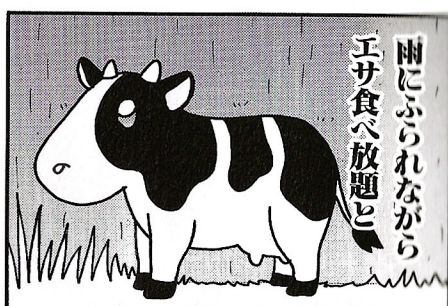
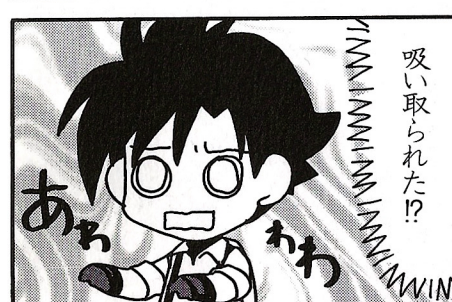
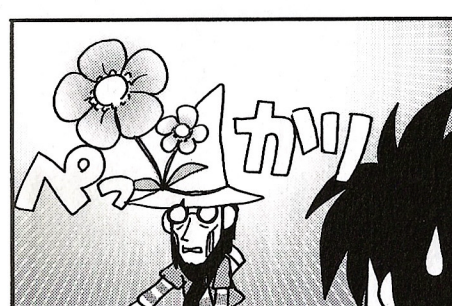
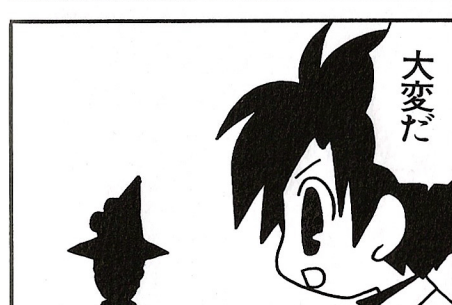
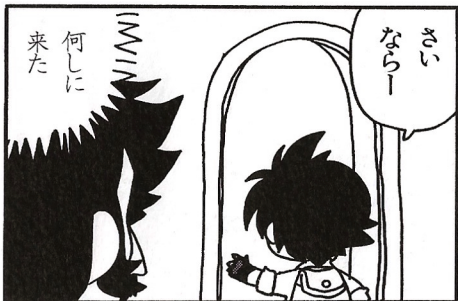
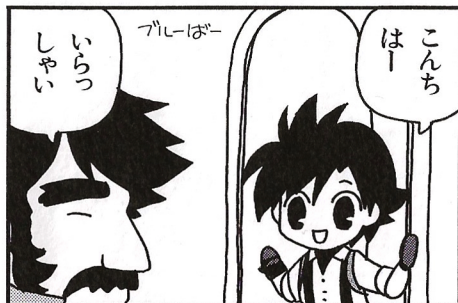
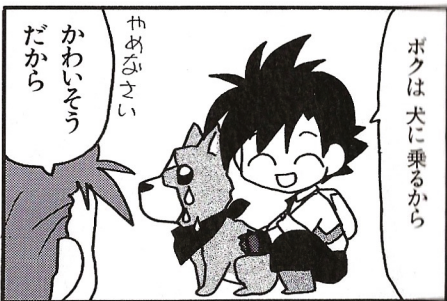
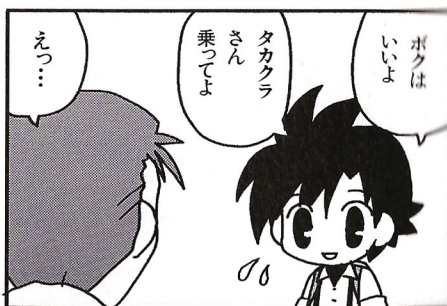
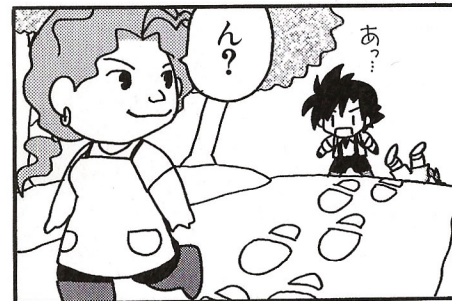
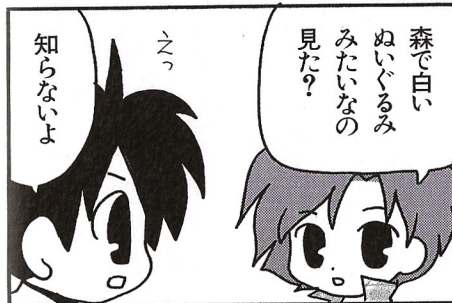
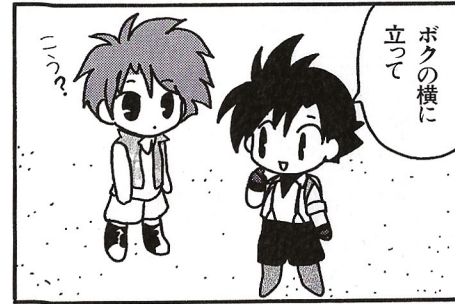
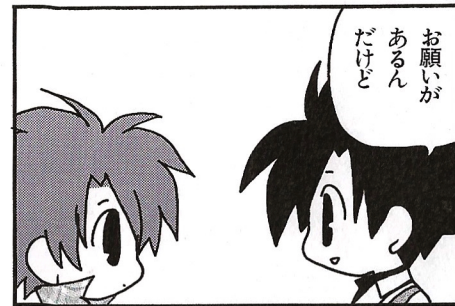
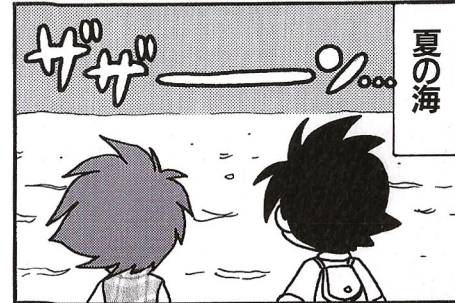
二択

キャベツからは産まれません

ロマンスの神様不在

ビッグフット

キャイーーン

気分だけ

高沢浩里

何なんだよー

しあわせになりたい

どりかむの心得

藤井昌浩

種まきの心得

藤井昌浩

乳しぼりの心得

スイッチの心得

池作りの心得

真・乳しぼりの心得

藤井昌浩

発酵の心得

バイトの心得

釣りの心得

移動の心得

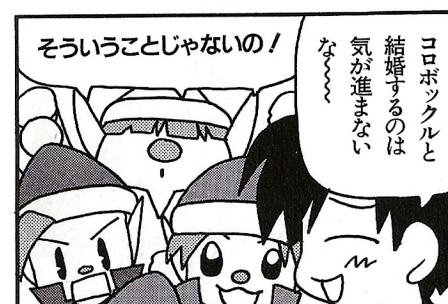
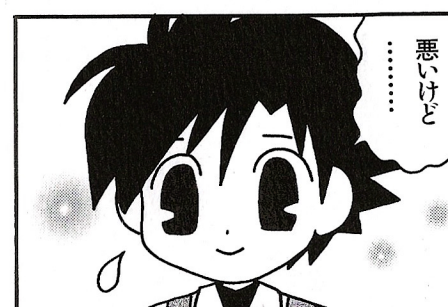
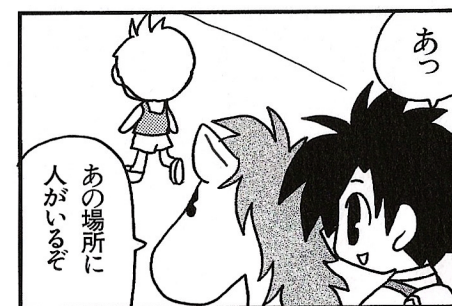
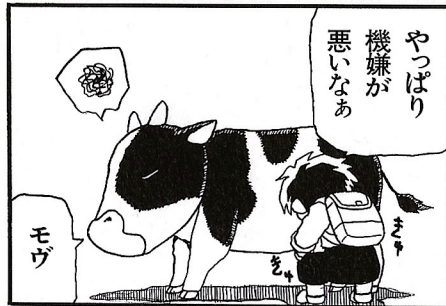
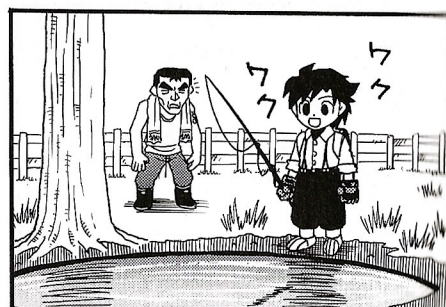
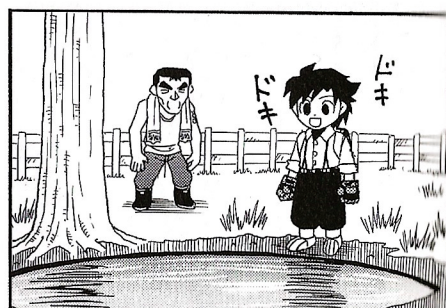
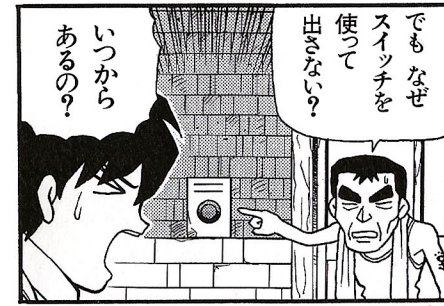
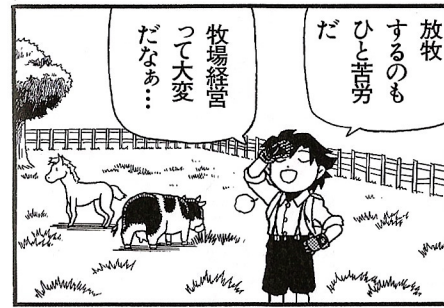
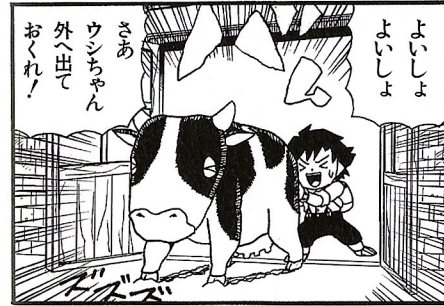
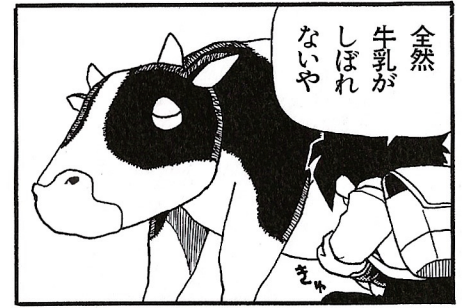
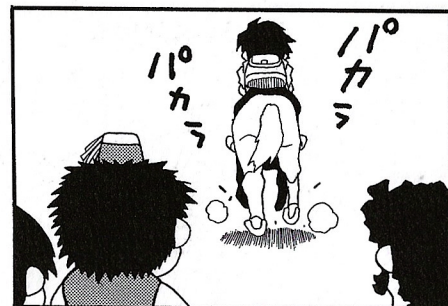
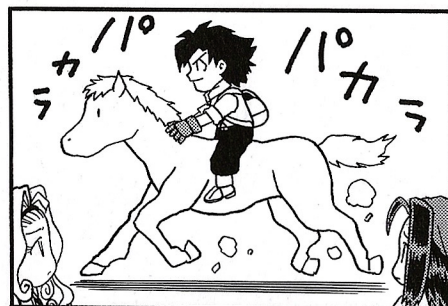
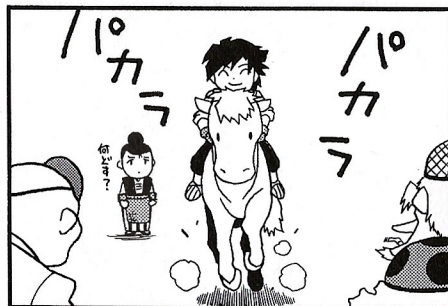
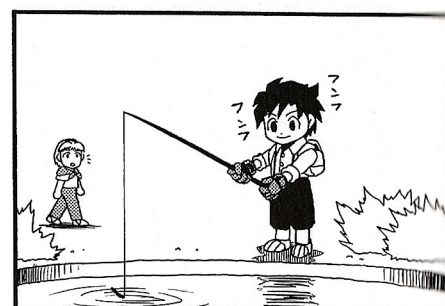
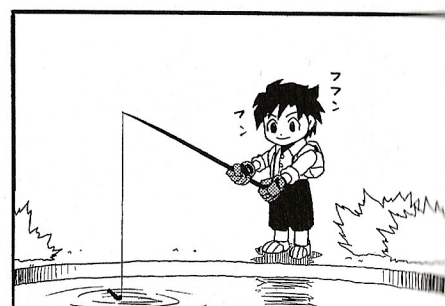
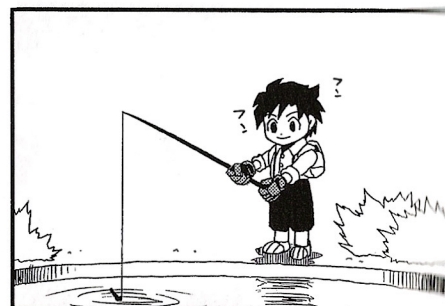
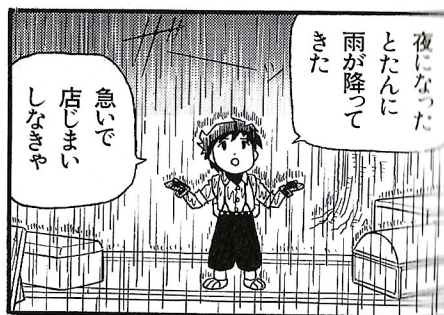
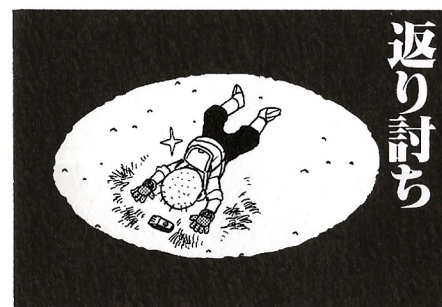
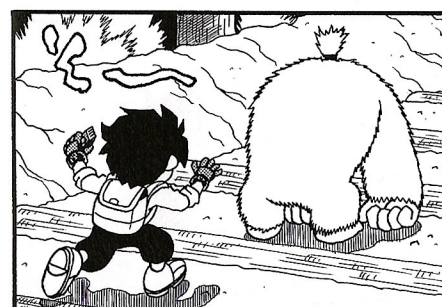
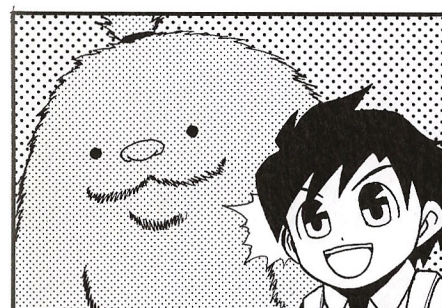
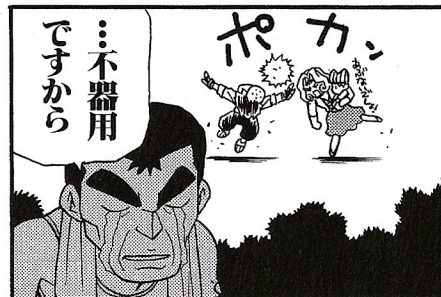
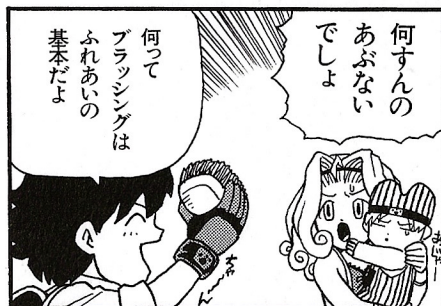
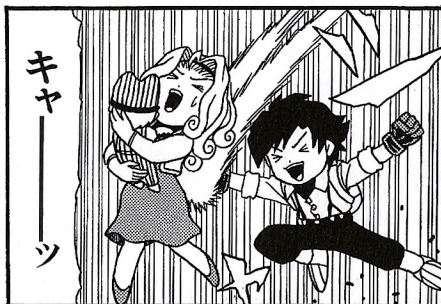
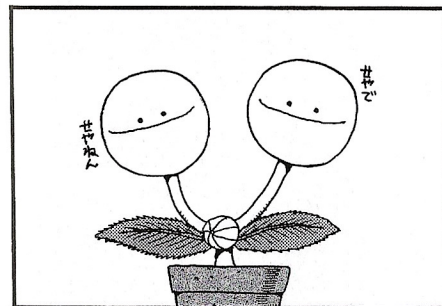
藤井昌浩

爆破の心得

毛刈りの心得

閉店の心得

自由人の心得

藤井昌浩

スキンシップの心得

教育の心得

牧場ものしりクイズ 基本テスト

キミの『牧場物語』に関する知識をクイズでチェック! まずは『Oh!ワンダフルライフ』を普通にプレイしていればわかる基本問題からチャレンジ!!

(解答は123ページを見てね)

Q1 次にあげる問題の答えとして正しいと思うものを、各問に用意されたア～エの4つの選択肢の中から選んで答えなさい。

❶主人公が牧場生活を始めたときに、最初から道具小屋の物置棚に入っている作物の種は?
(ア:カブ　イ:キャベツ　ウ:ジャガイモ　エ:トマト)

❷山菜の「さんくるり」をわすれ谷で採取できるのは、どの季節?
(ア:パーロット　イ:ペッパー　ウ:アンバー　エ:インディゴ)

❸たんじょうの章で、ガリが引っ越したあと、彼の家に移り住んでくるのは誰?
(ア:グラート　イ:スアリー　ウ:バァン　エ:バドッグ)

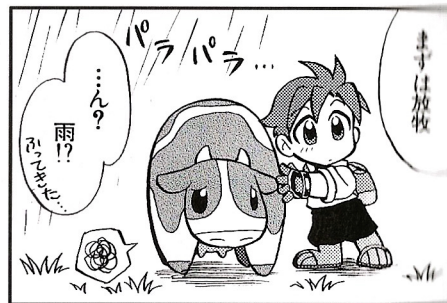
❹ティとルウの夫婦が切り盛りしている宿屋の名前は?
(ア:さんゆうテイ　イ:みてみテイ　ウ:よってみテイ　エ:るうとテイ)

❺わすれ谷で暮らしているモイの故郷は?
(ア:コポ谷　イ:ポポ谷　ウ:メポ谷　エ:ミポ谷)

❻通称スジチャマことホネカワスジオが登場する、テレビの「連ドラ」のタイトルは?
(ア:ウワサの転校生　イ:運命の出会い
ウ:スジチャマに夢中　エ:ナツミの恋)

❼タイトルバックにかかっている『牧場物語 Oh!ワンダフルライフ』の主題歌のタイトルは?
(ア:a little waltz　イ:Beautiful country
ウ:the four seasons　エ:Green dream)

❽ロマナやルミナが住むお屋敷の2階にかかっている絵画「いとしのこもれび」の作者の名前は?
(ア:アキコワダ　イ:ニコラスペタス
ウ:ワダニコラス　エ:ワダリュウセイ)

Q2

次にあげた『牧場物語 Oh!ワンダフルライフ』の登場人物と、A群・B群にあげた彼らに関する特徴を線で結びなさい。

❶花火職人

	A群（服の色）	B群（陣取りゲームの順番）
ケサラン（兄）・	・㋐青・	・あ先攻
パサラン（弟）・	・㋑緑・	・い後攻

❷コロボックル

	A群（服の色）	B群（体の大きさ）
デビッド・	・㋐赤・	・あ大
フラット・	・㋑青・	・い中
エボニー・	・㋒黄・	・う小

Q3

次の各文章の（　）内には、左の語群にある語句がすべて入りますが、その順番がバラバラです。文意に沿った正しい順番に並び替えて完成させなさい。

❶遺跡の発掘現場でカーターの作業を手伝って掘り出せる鉱石は、章が進むにつれて（　　　　）と、しだいに高価なものを入手できるようになっていきます。

語群
㋐：キッコウせき　㋑：ゲッコウせき　㋒：コンペイせき
㋓：チトセストーン　㋔：テラストーン

❷牧場の施設はタカクラに発注することで、いろいろと増やしていくことができます。ただし、そのぶん費用もかかりますので、（　　　　）と、費用の安い順番に増やしていくといいでしょう。

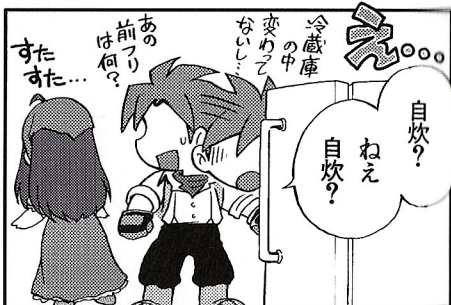
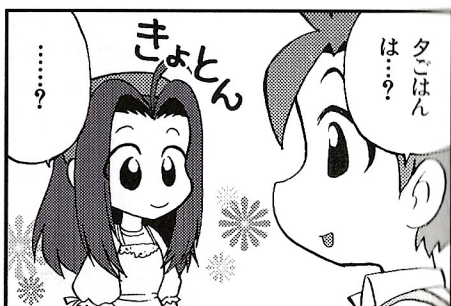
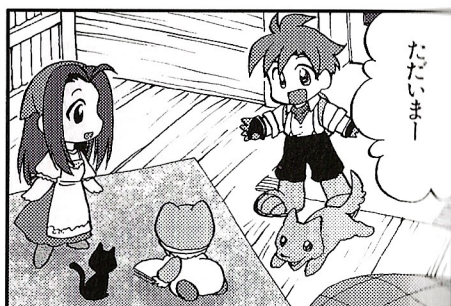
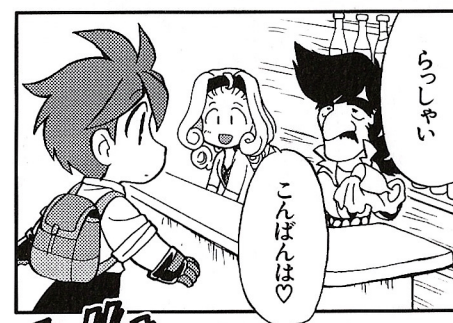
語群
㋐：池　㋑：すごい畑　㋒：製造室
㋓：乳しぼり室　㋔：鳥ゲージ　㋕：肥料マシン

Q4

次の『牧場物語 Oh!ワンダフルライフ』の記述を読み、内容が正しいと思うものには【　】内に○を、まちがっていると思うものには×を入れなさい。

❶【　】主人公が牧場生活を始めた当初、自宅には自分が寝るベッドとその横のサイドテーブルのほかには、レコードプレイヤーや本棚、テレビ、台所、冷蔵庫くらいしかありませんが、章が進んでいくにつれ、部屋の数やお風呂などの設備も増えていきます。

❷【　】作物は育つ季節に注意して種をまく必要がありますが、芽が出るまでは季節に関係ないので、アンバーに育つカンショなどは、その前の月のペッパーの10日に種をまいても、アンバーへと季節が変わってから芽を出すので、そのまま育てていくことができるのです。

❸【　】ニワトリを小屋の外で飼うと、エサをあげる必要がない反面、牧場の敷地内を自由に動き回るため、なかなか見つけにくくなる場合があります。ただし、馬を手に入れると、□ボタンを押せば地図を見ることができるようになりますので、この操作を行えば、ニワトリの現在位置もすぐにわかるようになります。

産地直送！

牧原ひさと

タイミング

思わず

女心

愛情料理

用意周到

ひよこの夢

ひよこの現実

だっこ希望

目的

きれいに してくれて うれしい よ…
ニーナ…

おそる おそる
もしかして… お墓の汚れが 気になって 成仏できないん ですか?

注目

なやみ

遺跡にて

発掘もおもしろいですね
ざっ!
ざっ!
だろう?

ウルトラC

ガーファンの特技

ダリルの研究

どうする!?

あやしいホネ

謎の出土品

告白の日

シェイカー

山崎渉

歌え 歌え！

なやむ奥様

よい方法

花・花

さ〜て 帰って まかなきゃ…

わっ！

ごっ…ごめん グスタファさん！

つ… つまずい ちゃって…

ハハハ… いいよ いいよ

山崎渉

見つけられた！

解読セヨ

ムム…
この文字は…

牧場日和（びより）

まつやま登

2匹のヒツジ

ヒツジ牧場にするぞーっ！

まつやま登

見られてる

ラブラブ

牧場日和

発掘品

リターン

釣り①

釣り②

ご案内

ムームーオリジナル

ヒツジ牧場

股下注意

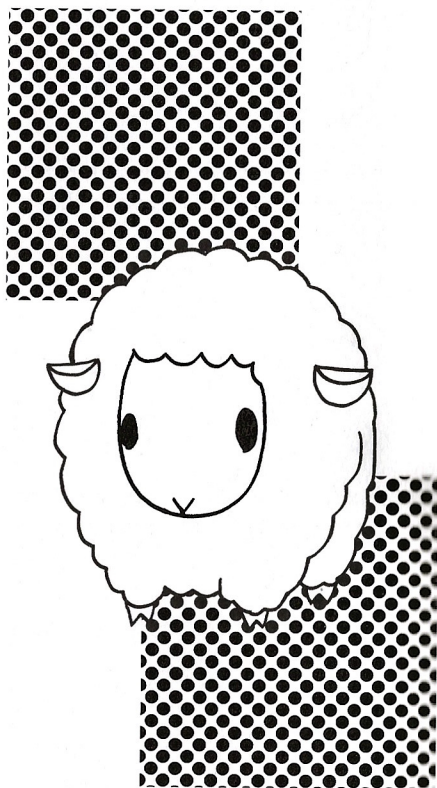
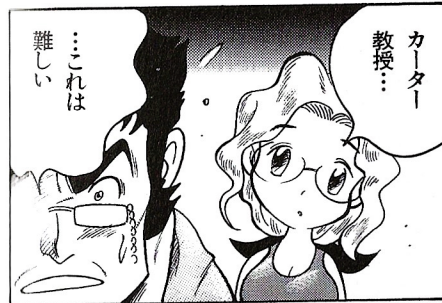
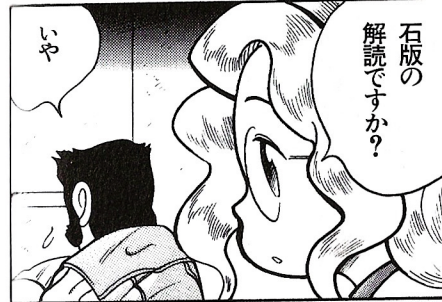
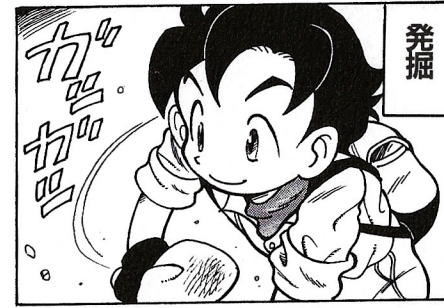
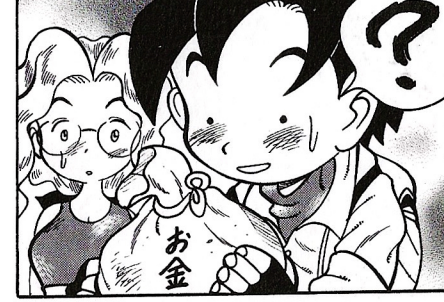
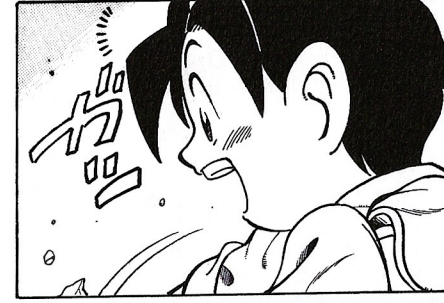
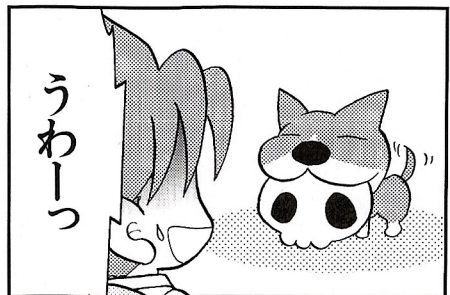
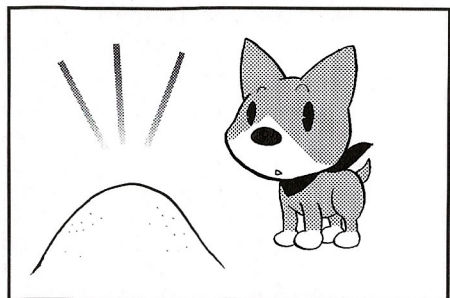
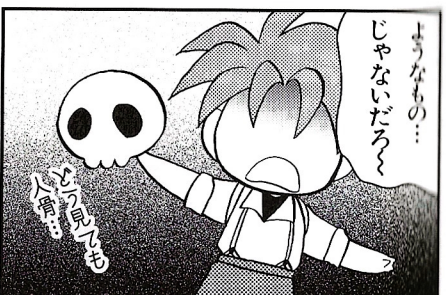
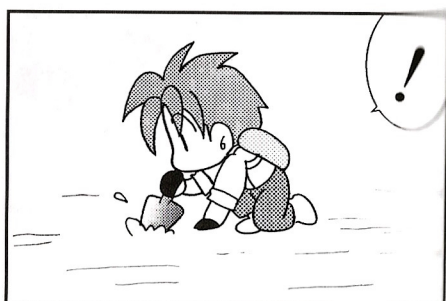
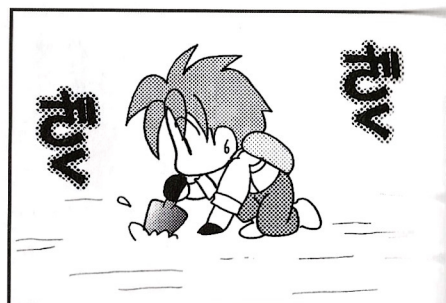
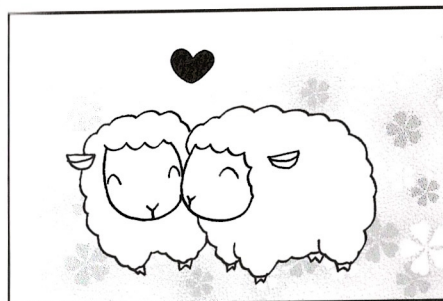
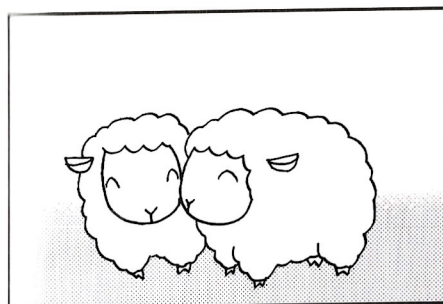
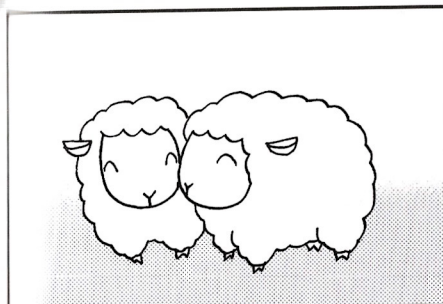
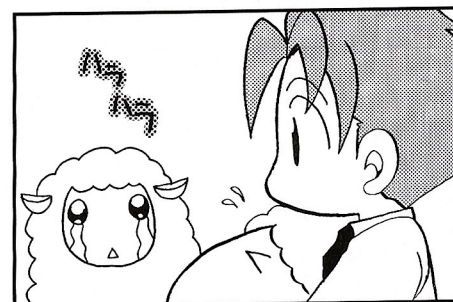
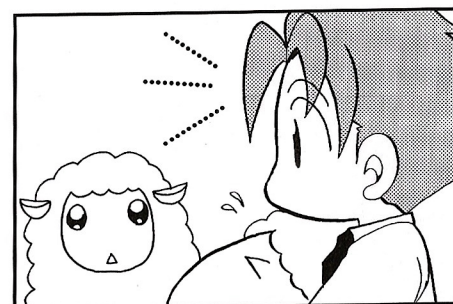
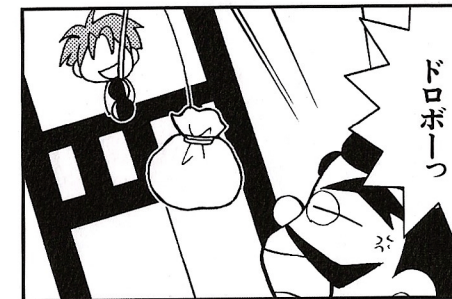
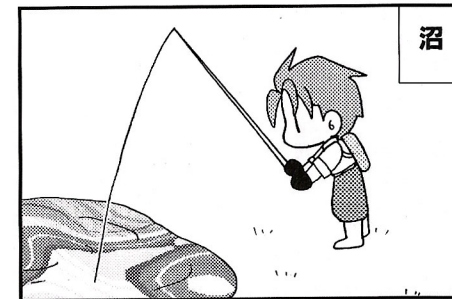
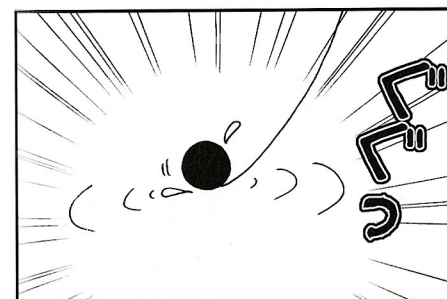
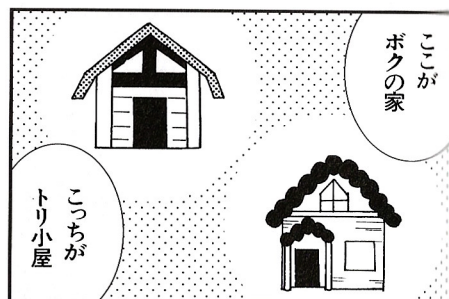
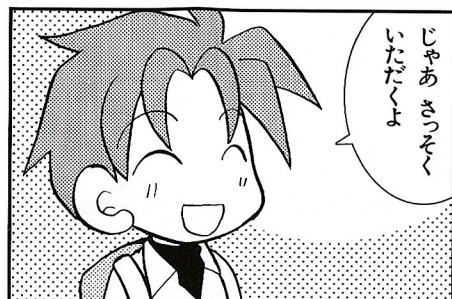
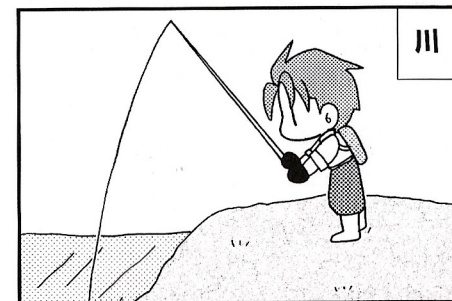
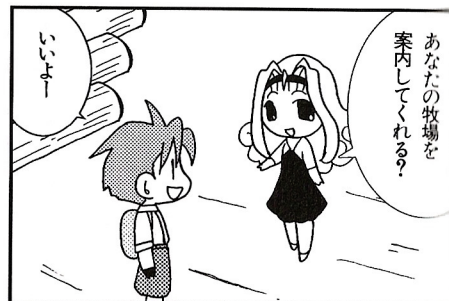
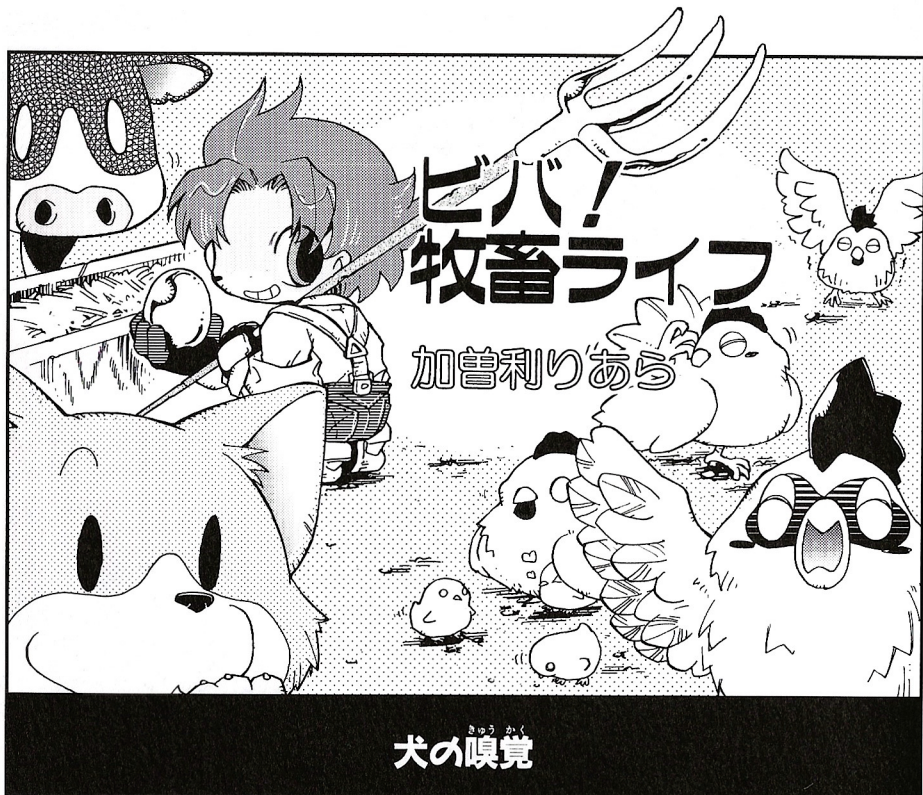
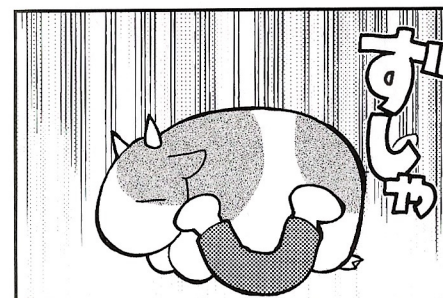
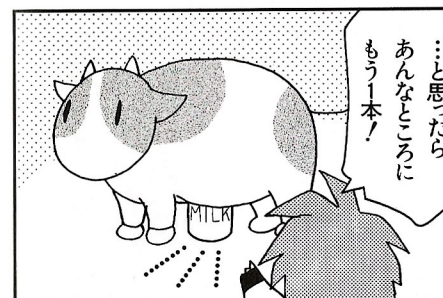
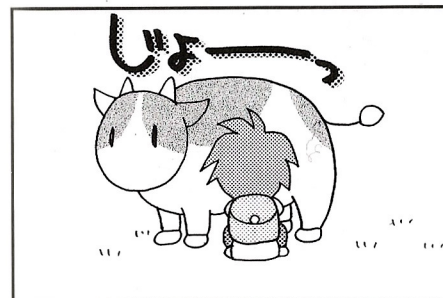
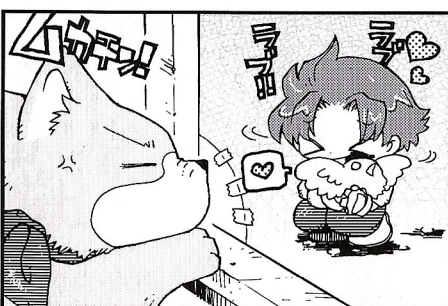
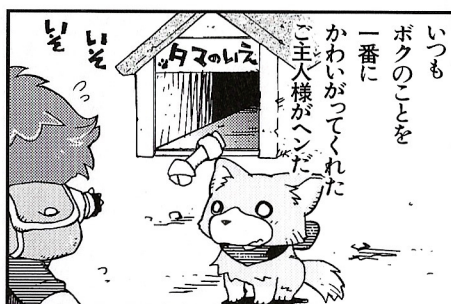
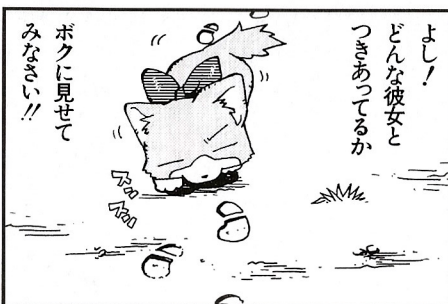
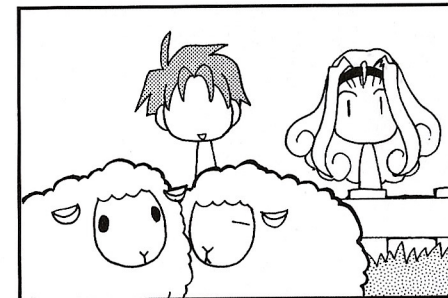
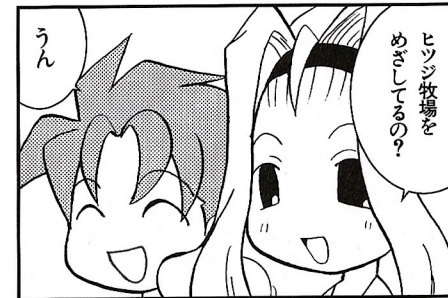
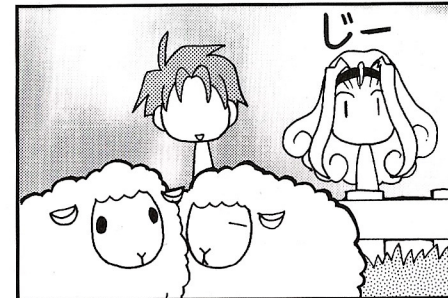
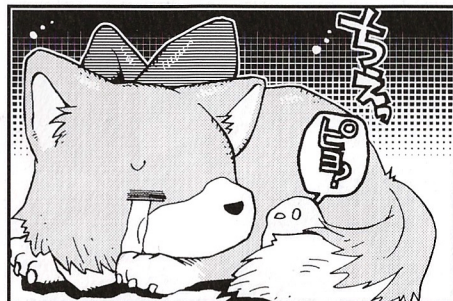
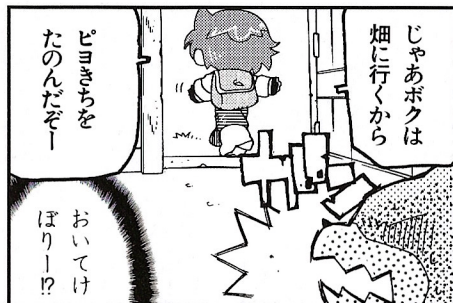
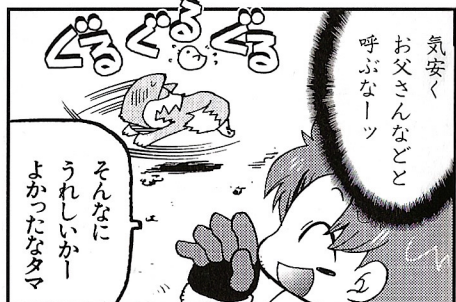
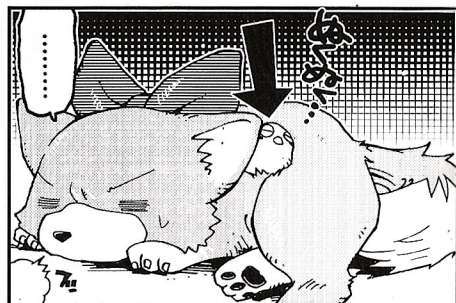
ビバ！牧畜ライフ

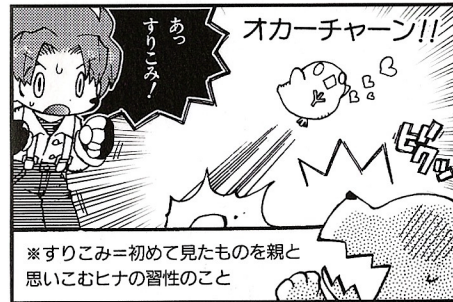
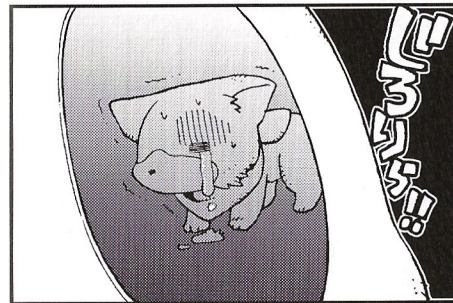
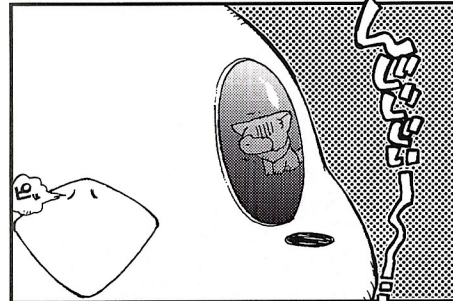
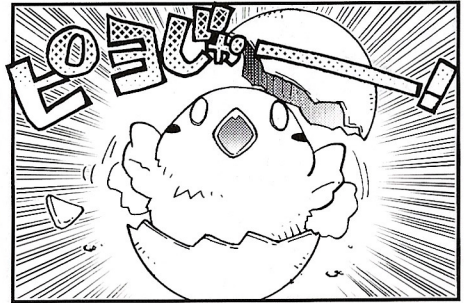
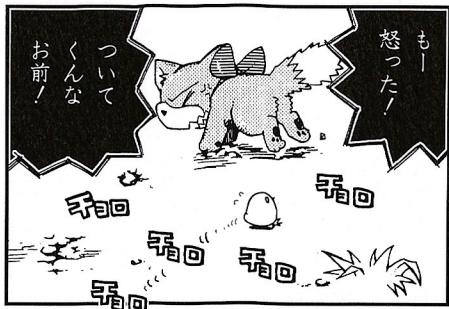
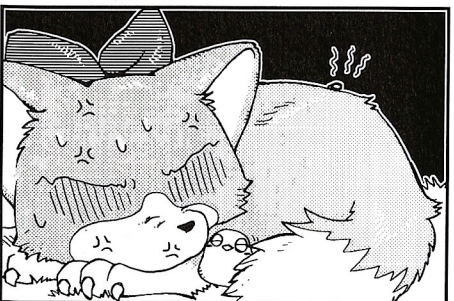
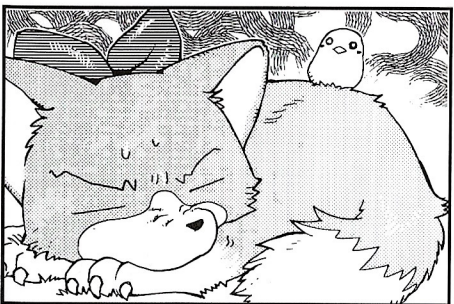
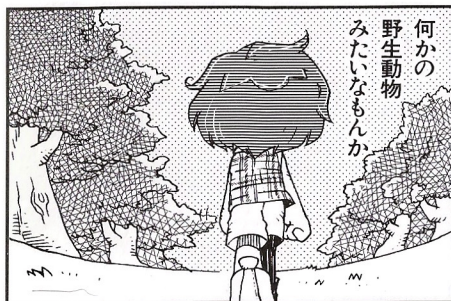
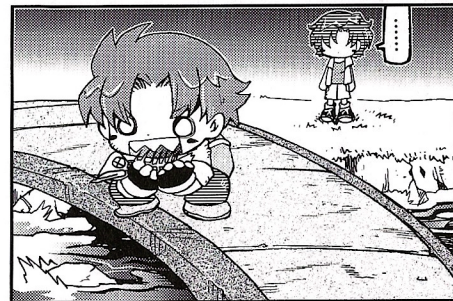
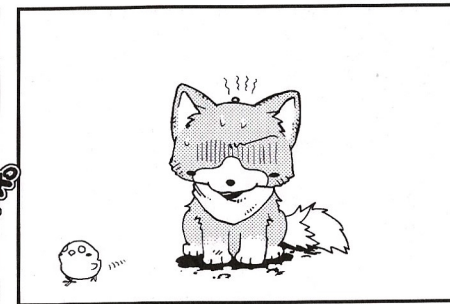
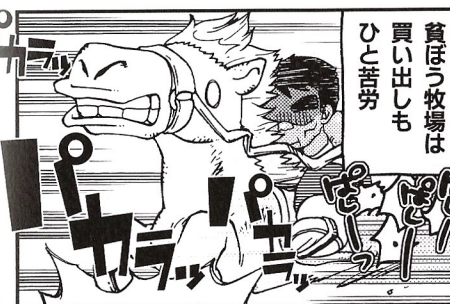
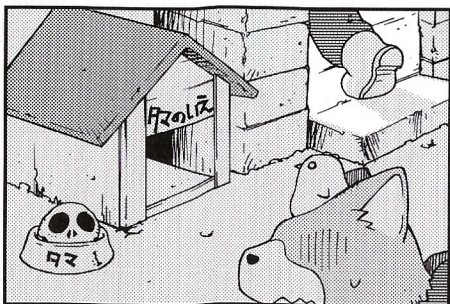
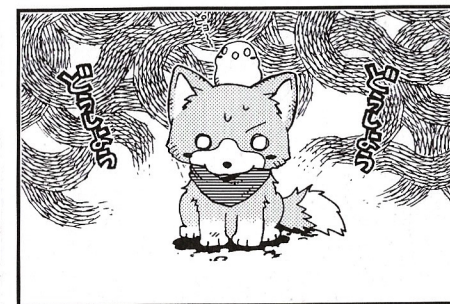
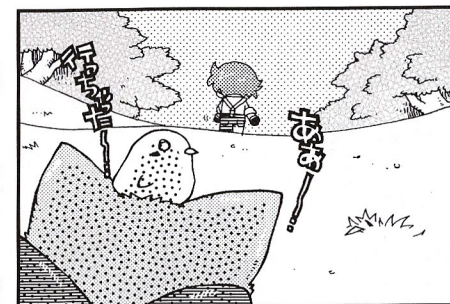
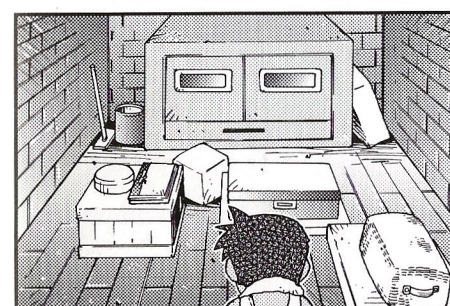
加曽利りあら

犬の嗅覚

いつも ボクのことを 一番に かわいがってくれた ご主人様がヘンだ

いそ いそ

タマのいえ

子は かすがい

アコガレのすりこみ

※すりこみ＝初めて見たものを親と思いこむヒナの習性のこと

私の目が黒いうちは

好奇心！

ワイルドなアイツ

野生の人

トリ、ドコデモ①

ボディランゲージ

トリ、ドコデモ②

その頃のタカクラ

年代もの？

おみやげ

がんばれタマ

あたたかいゴハン

谷間節（たにまぶし）

矢井有好

オレンジ色の光の中で

素直

イキオイまかせ

彼にできるかな

伝説

お屋敷にて

でれでれ

選ばれた地

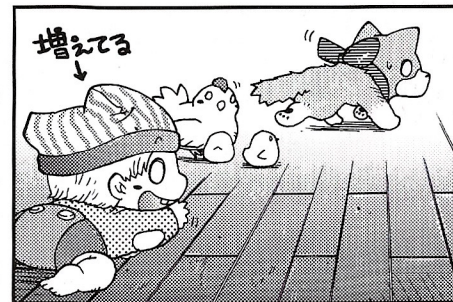
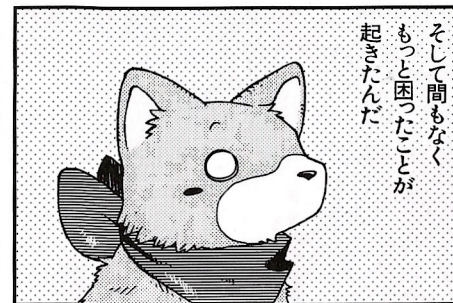
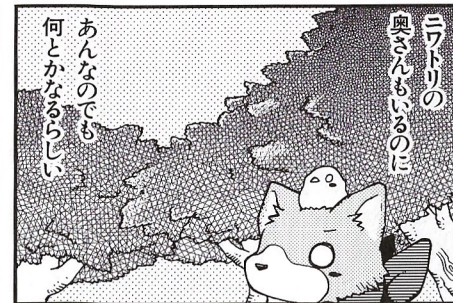
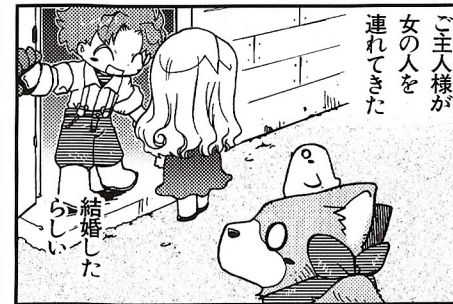
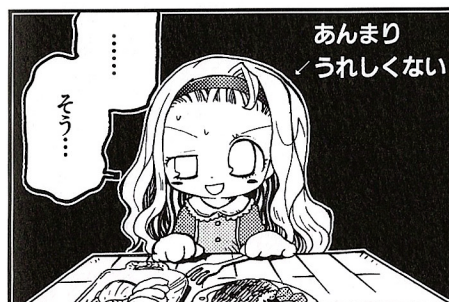
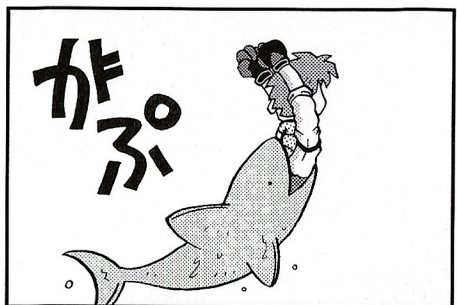
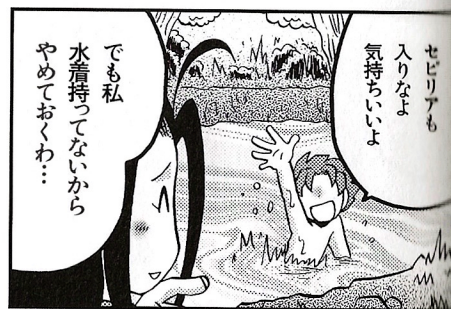
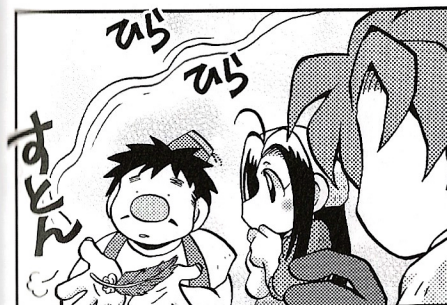
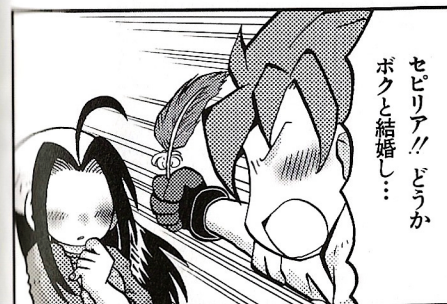
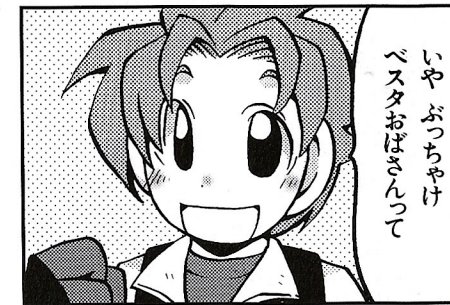
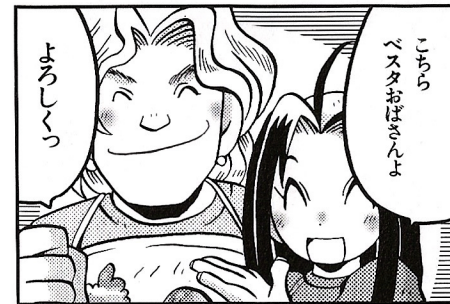
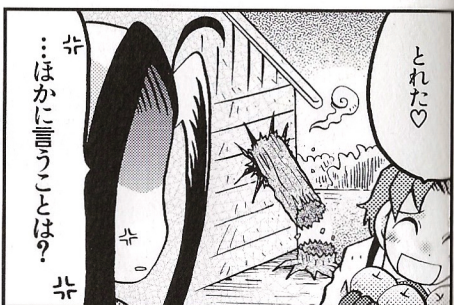
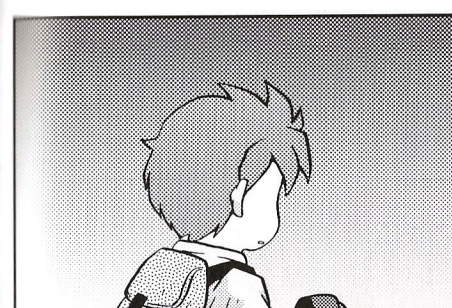
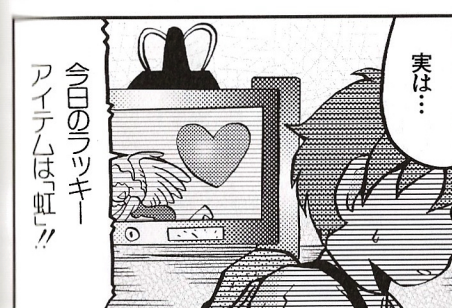
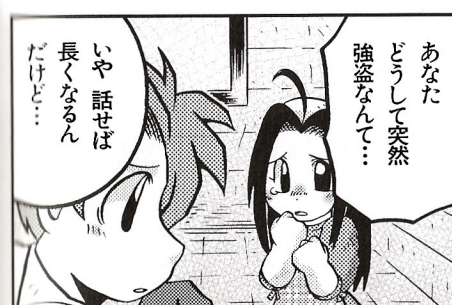
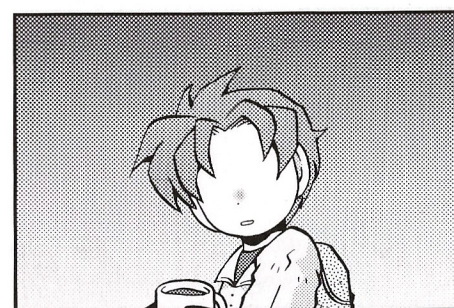
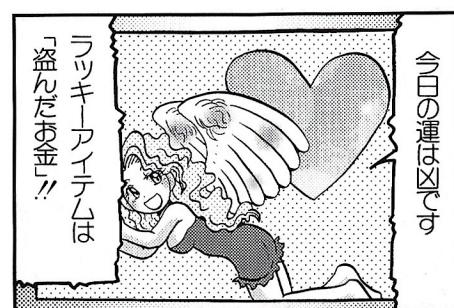
不安になってきた

信じる心

信じすぎた心

本末転倒

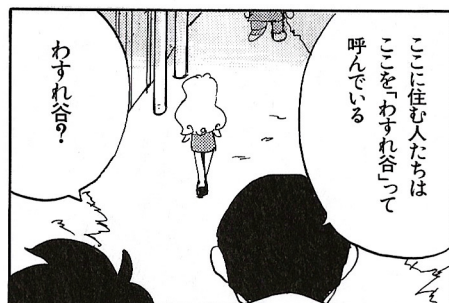
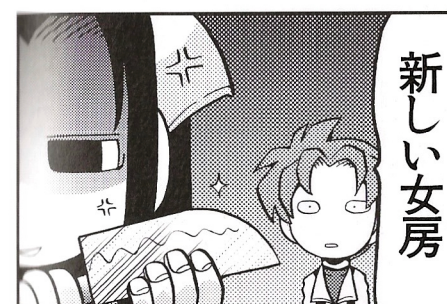
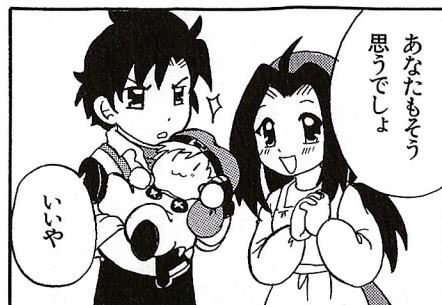
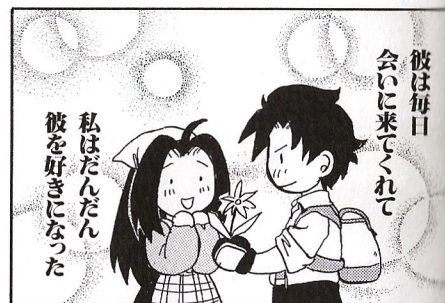
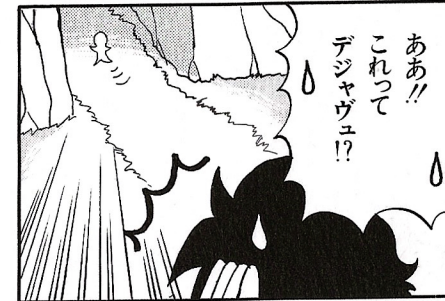
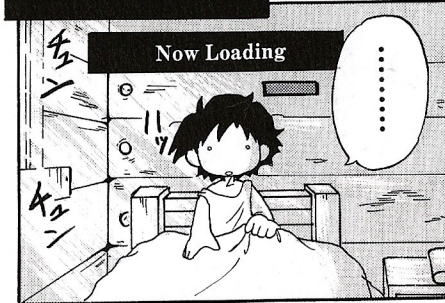
男の勝負

矢井有好

友情、そして裏切り

何が不満だ

しあわせだったらいいね

西ゆうり

谷の真実

西ゆうり

外があったら出たい

※デジャヴュ＝既視感。初めての経験なのに、以前に同じ経験をしたことがあるように感じること。

極貧生活

恋愛ってそんなもん

親バカ

何が出るかな♪

なぐさめて

第2候補

浮気の現場！

強くなれ 娘!

強いのはママ!

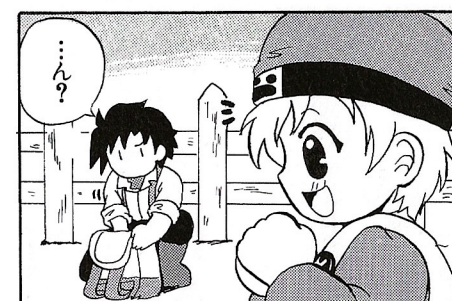
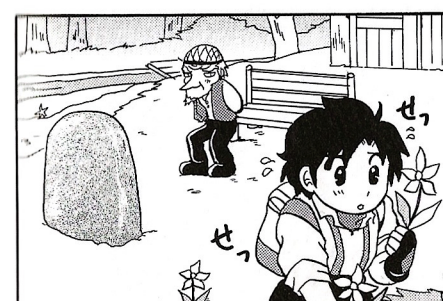
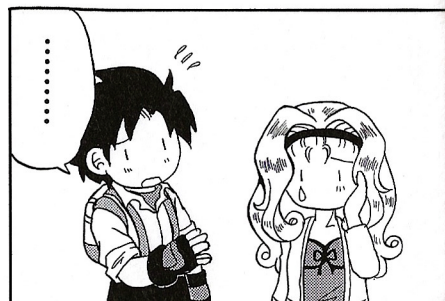
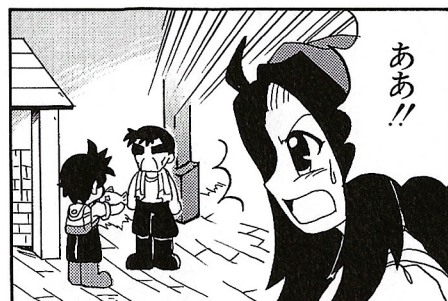
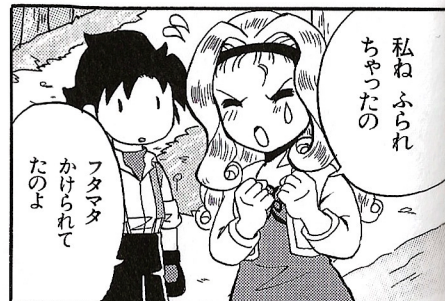
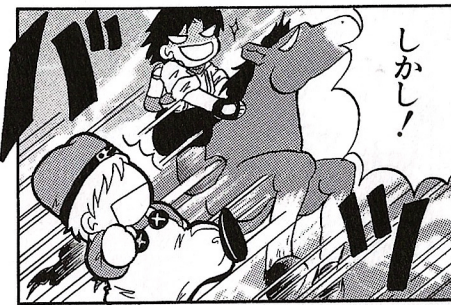
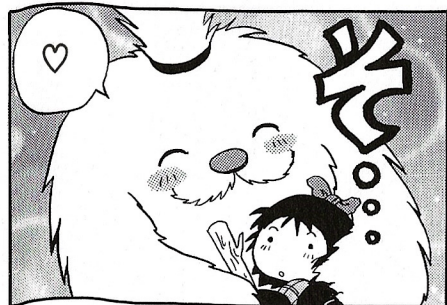
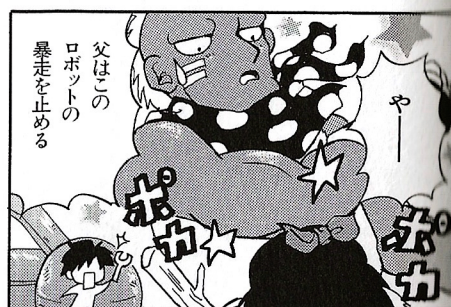
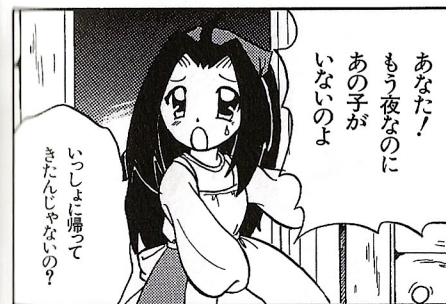
勇者への道

自我の目覚め

西ゆうり

あやしいのに

娘の気持ち

牧場ものしりクイズ 実力テスト

今度の問題は、『Oh！ワンダフルライフ』だけでなく、これまでの『牧場物語』シリーズの知識も必要となる上級編。これがわかるようなら、キミも牧場博士だ！

（解答は123ページを見てね）

Q1

『牧場物語』のシリーズには、わすれ谷のほかにも、ミネラルタウンという場所が舞台になったものもあります。次にあげる作物・料理、そして特徴に関して、わすれ谷の牧場だけに当てはまるものにはA、ミネラルタウンの牧場だけに当てはまるものにはB、両方ともに当てはまるものにはC、両方ともに当てはまらないものにはDを、カッコ内に記入して分類しなさい。

作物

ア：トマト（　）　イ：ピーマン（　）
ウ：ナス（　）　エ：カブ（　）　オ：レタス（　）
カ：イチゴ（　）　キ：スイカ（　）　ク：カキ（　）
ケ：バナナ（　）　コ：パイナップル（　）

料理

ア：ギョーザ（　）　イ：オムレツ（　）　ウ：かきあげ（　）
エ：やきいも（　）　オ：グラタン（　）　カ：シチュー（　）
キ：ピザ（　）　ク：チョコレートケーキ（　）
ケ：ソフトクリーム（　）　コ：フルーツポンチ（　）

施設

ア：鍛冶屋（　）　イ：宿屋（　）　ウ：銀行（　）
エ：養鶏場（　）　オ：農場（　）　カ：図書館（　）
キ：海の家（　）　ク：駅（　）
ケ：温泉（　）　コ：教会（　）

特徴

ア：女性が主人公になった『forガール』というタイトルが別にある（　）
イ：コロボックルがいろいろな仕事を手伝ってくれる（　）
ウ：馬で町や村の中を移動できる（　）
エ：温泉につかって疲れをいやすことができる（　）
オ：肥料を使って作物の品質を上げることができる（　）
カ：トラクターを購入すれば、畑仕事の効率が大きくアップする（　）
キ：結婚したり子どもが産まれると、働き手が増えて、作業が楽になる（　）
ク：プロポーズをするときには、青い羽根を使う（　）

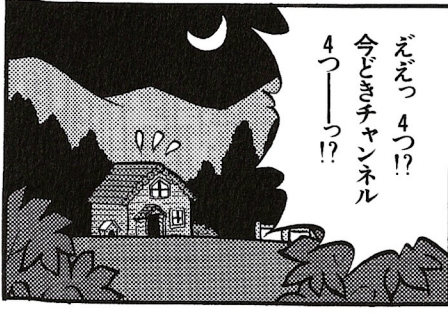
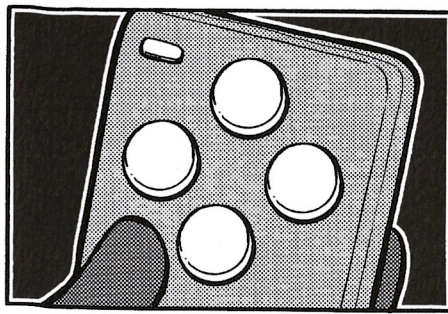
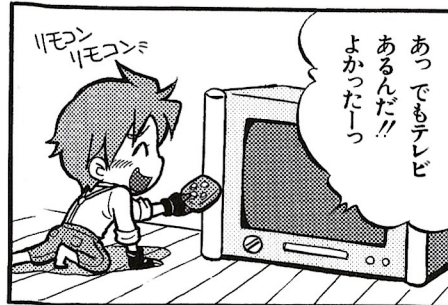
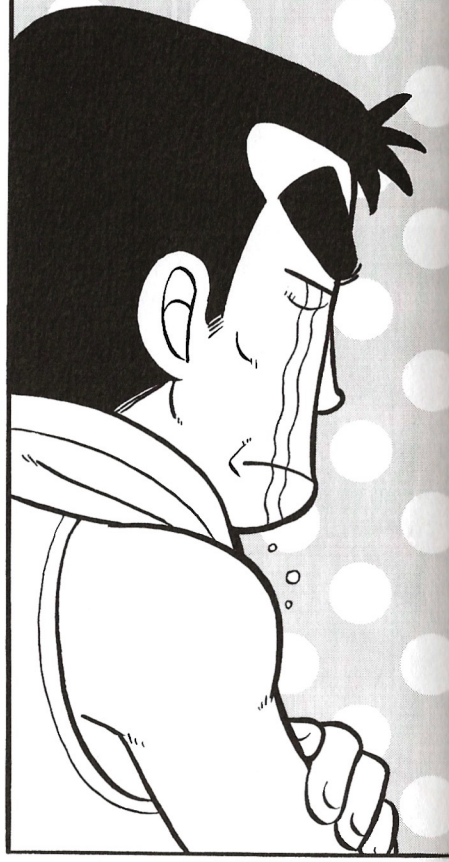
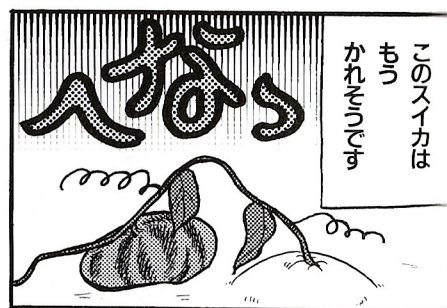
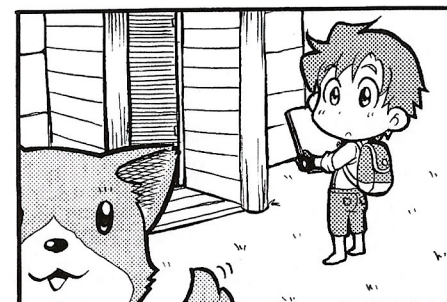
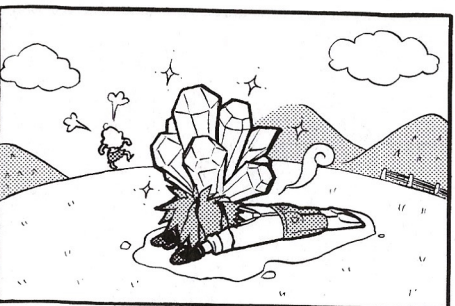
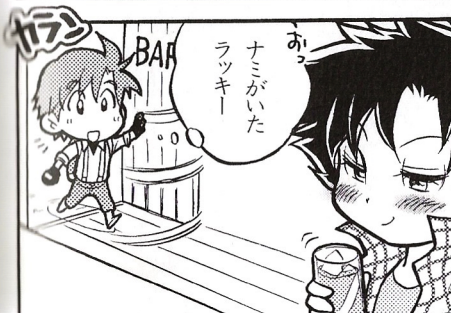
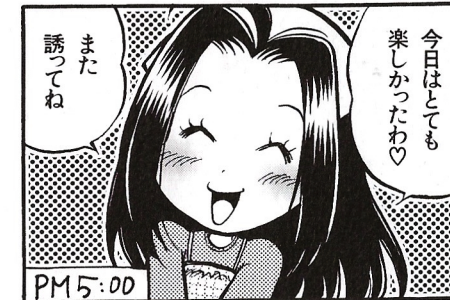
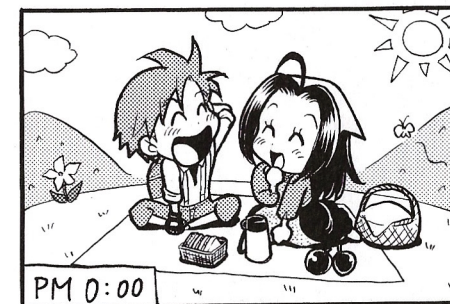
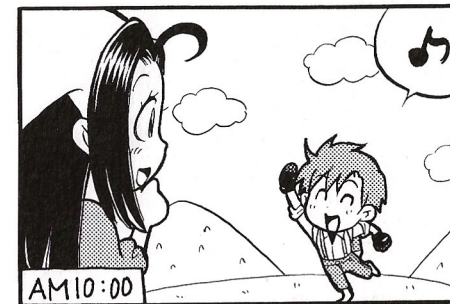
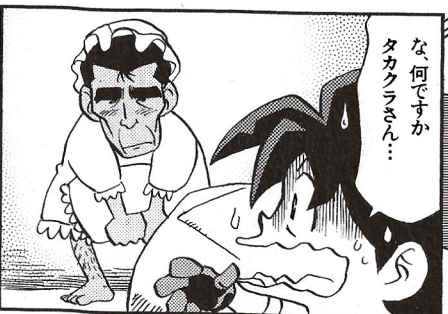
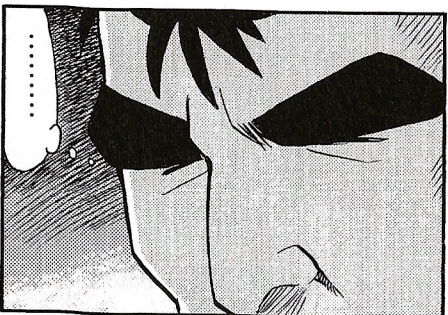
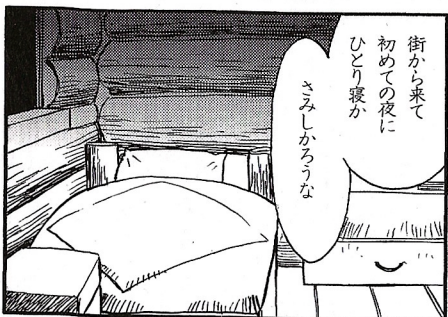
わすれ谷にはいろいろと個性豊かな人たちが住んでいますが、次にあげる条件に当てはまる人を左の語群から選んで、記号で答えなさい。なお、条件に当てはまる人はひとりとは限りません。

❶主人公の花嫁候補である……（　）
❷子を持つ母である……（　）
❸町まで働きに行っている……（　）
❹楽器を演奏する……（　）
❺全6章すべてに登場しているわけではない……（　）
❻関西方面の言葉づかいで話す……（　）

語群

ア：マッシュ　イ：セピリア　ウ：ガーファン
エ：ムームー　オ：テイ　カ：ルウ　キ：ロック
ク：ナミ　ケ：ダリル　コ：グスタファ　サ：ガリ
シ：ニーナ　ス：グラート　セ：サン　ソ：ケイト
タ：スアリー　チ：クリス　ツ：ヒュー　テ：ロマナ
ト：ルミナ　ナ：カーター　ニ：フローラ　ヌ：ツルタン

以下にあげた『牧場物語』に関係のある語句は、ある一定の法則で集まっています。ただし、その中にひとつだけ仲間はずれになっている語句があります。その語句をヒントにしたがって答えなさい。

❶ヒント……収穫したあとの状況は？
（ア：トマト　イ：カブ　ウ：ニンジン　エ：オジャガ）
❷ヒント……どうすれば作れるの？
（ア：グリトマ　イ：ラウリィ　ウ：カシュリ　エ：タターロ）
❸ヒント……名前は同じサラダですが、メインディッシュでも勝負できるのは？
（ア：ディーベサラダ　イ：フルーツサラダ　ウ：あかいサラダ　エ：アダルトサラダ）
❹ヒント……いざ、勝負！
（ア：ロック　イ：グラート　ウ：ヒュー　エ：スアリー）
❺これはノーヒントで！
（ア：ホットカレー　イ：ムニエルセット　ウ：オムレツ　エ：やきタターロ）
❻これもノーヒントでいってみよう！
（ア：ハッピーランプ　イ：ツチシラズ　ウ：アップシード　エ：イロゴノミ）

Oh! K牧場の葛藤（かっとう）

神風銀

都会っ子

はなさかじいさん

ここほれ

かれ木に花を

親切

注文してた 馬をつれて きたぞ

えっ

ボク たのんでませんよ

習慣

♪
AM10:00

PM 0:00

今日はとても楽しかったわ♡
また誘ってね
PM5:00

それで今日は何を買って行くの？
デートなのに…
￥

ブルーばー

カラン
BAR
おっナミがいたラッキー

やあ楽しんでる？
と気さくに声をかける
ああ…あんたか

アルコールはいいよね…
カラン

手のふるえが止まる…
ふふふふっ…
病院行けよ
ヤバイぞ！

青い羽根

もらったのはいいけど
そわっ
いきなり告白するのもはずかしいな

ちょっと告白の練習をしてみるか…
ん～……

ばっ
ボクと結婚してください！
なんちゃって

おう…

なぜ？

結婚してください
えっ私？

うふん♡うれしいわ
でもどうして私を選んだの？

子どもができたらウシみたいに乳が出そうだなって…

逆玉

いつか

谷が好き

坂井孝行

初夜

ノート

プレゼント

牧場のこわい話

プロポーズ

趣味

ダイエッター

ミルク

バリカン

やさしい

スイッチ

恋の相談

品種改良？

うちの子は
頭がいい

IQ 200

幸運

受け継がれる夢

人生平々凡々

新居さとし

ネーミングセンス①

ネーミングセンス②

ネーミングセンス③

ベニテング

ヒーローもの

考え中

いつでもどこでも

発掘さん

値打ちアリ?

新居さとし

釣り人生

ネーミングセンス④

兼業農家に誘われて

しのすけ

教えてベスタさん

三文の得

豊作！　豊作！

健康のためなら

ダメですよ

目の毒でした

100%実話さん

サイコー サイテー

あったかメチャうま

ステーキおいしー

ネコがニャー

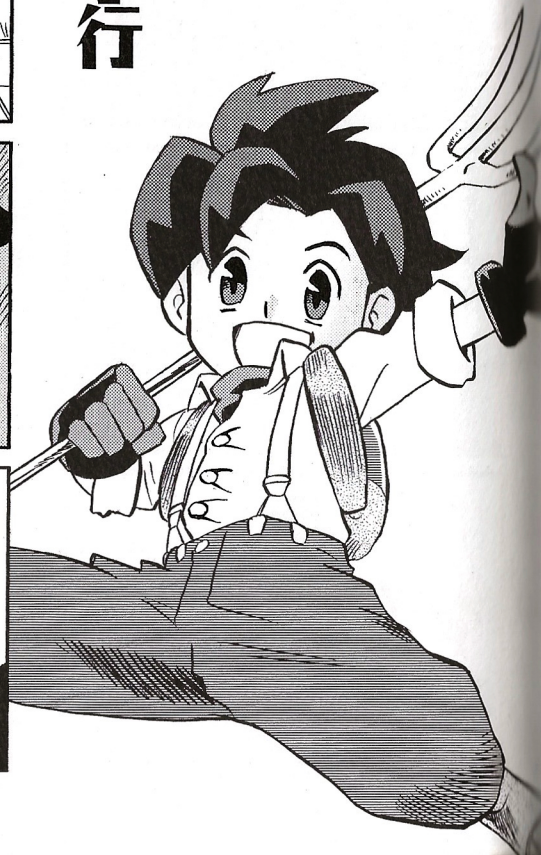
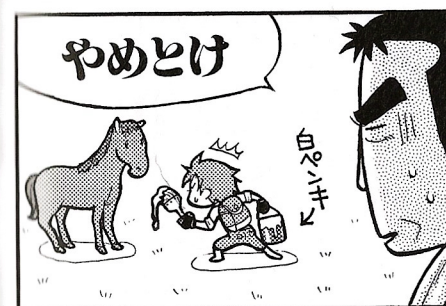
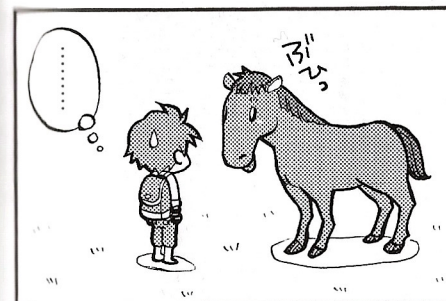
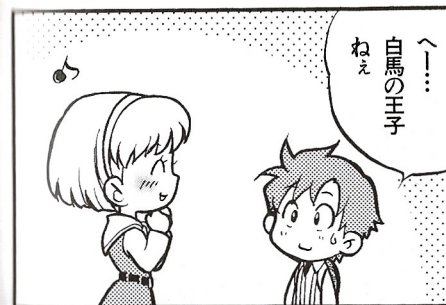
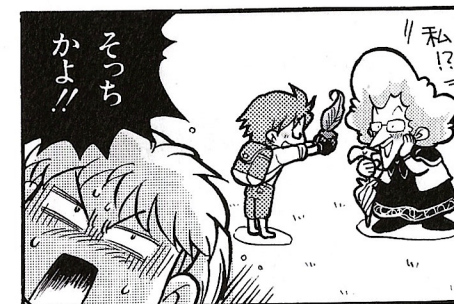
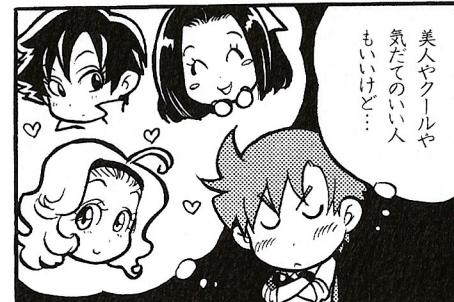
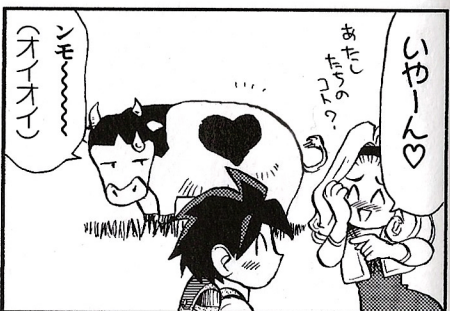
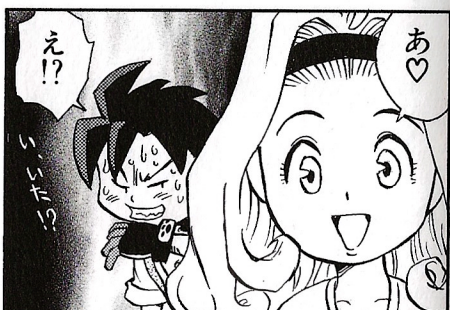
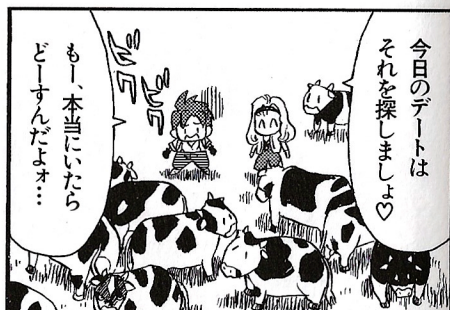
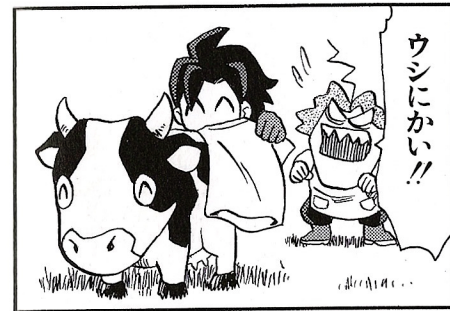
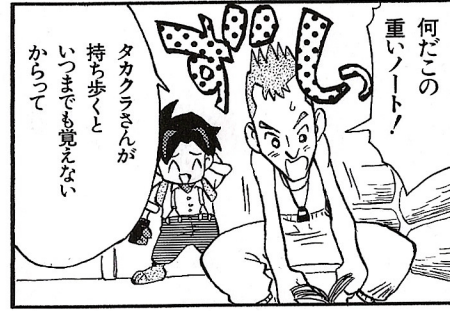
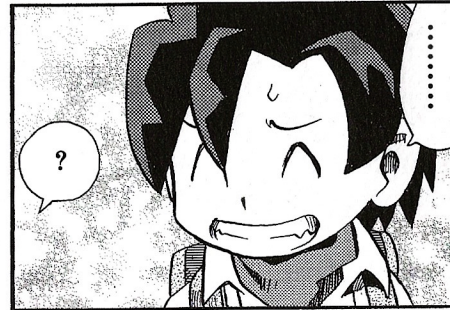
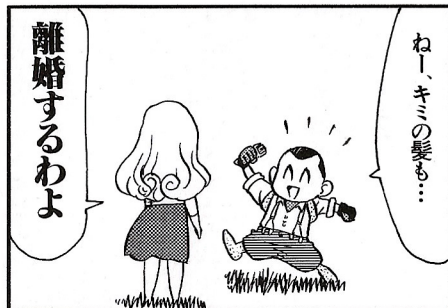
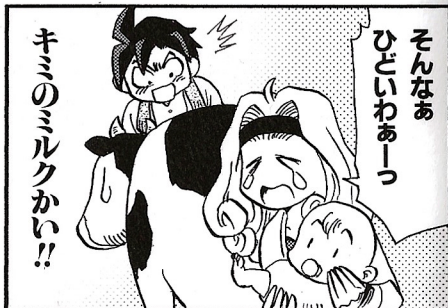
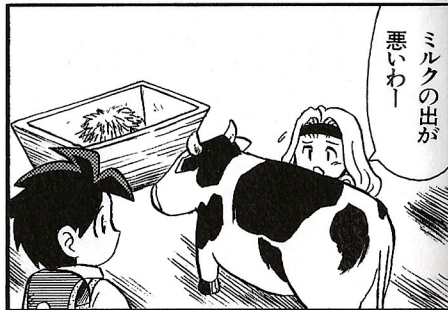
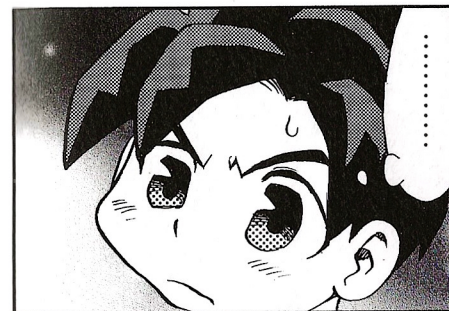
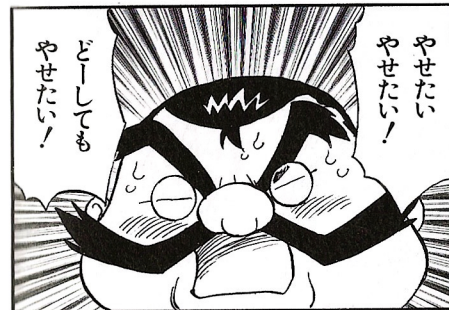
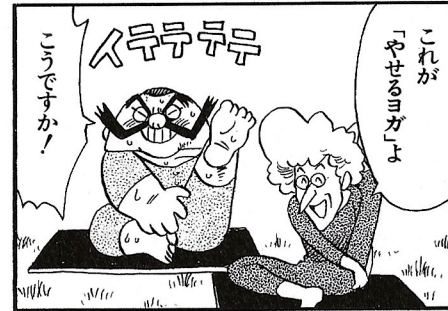
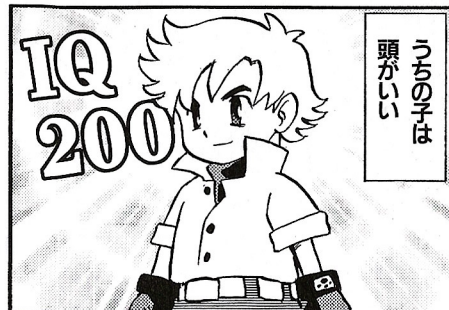
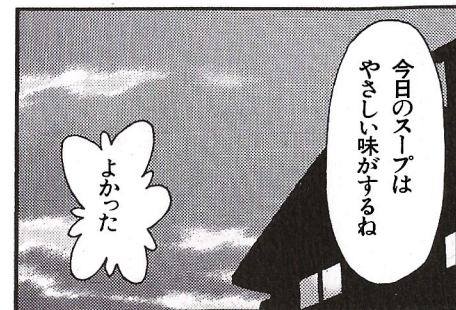
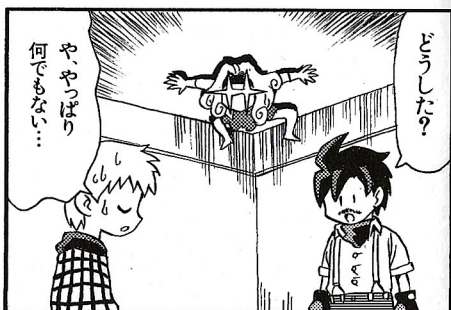
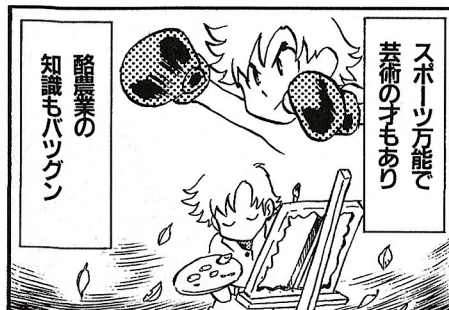
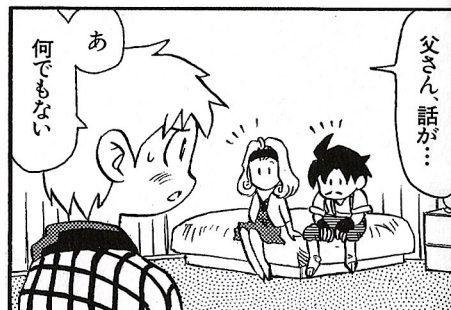
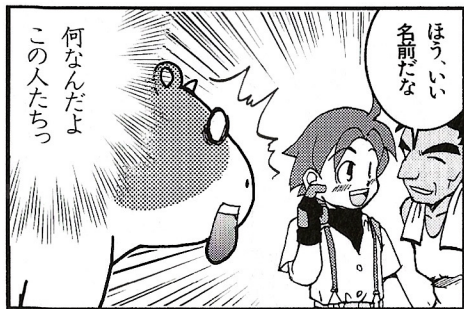
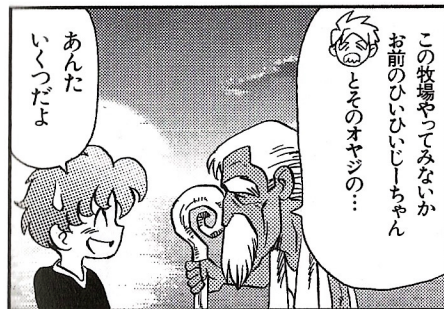
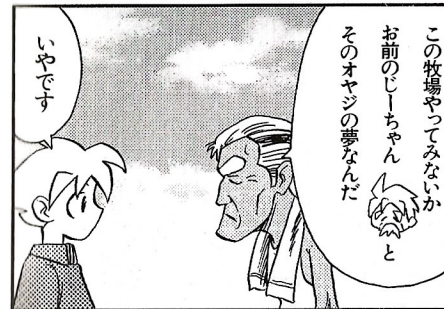
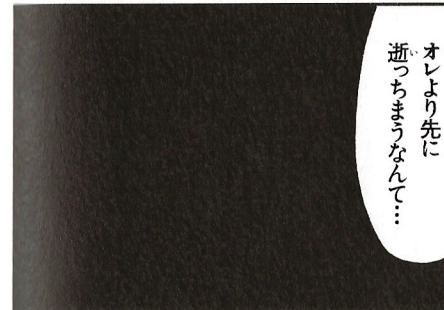
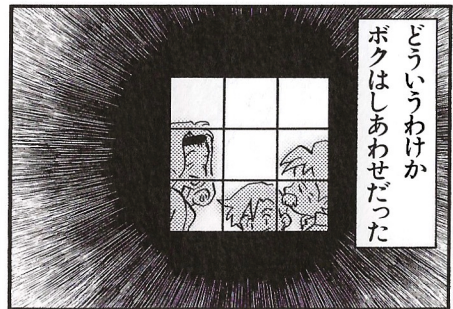
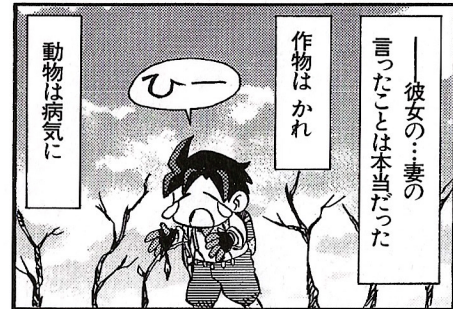
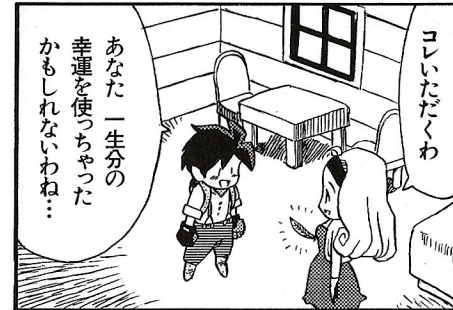
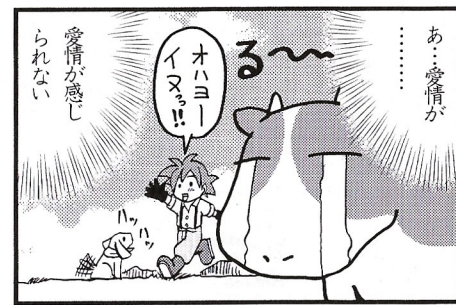
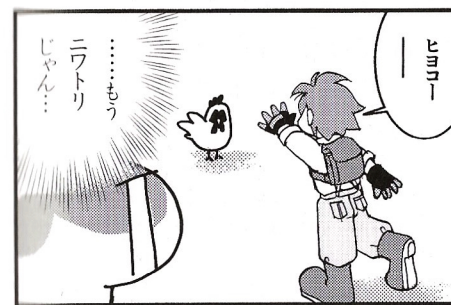
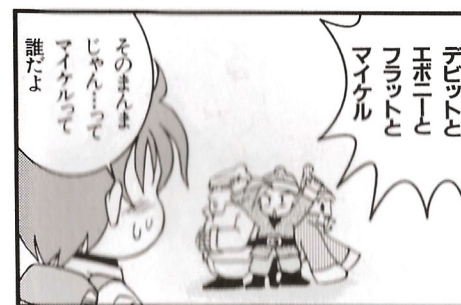
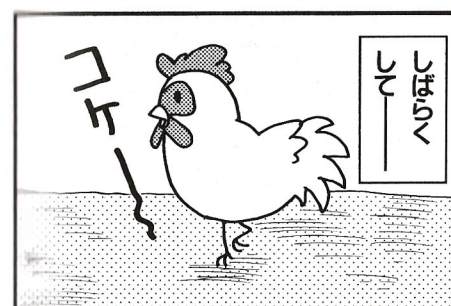
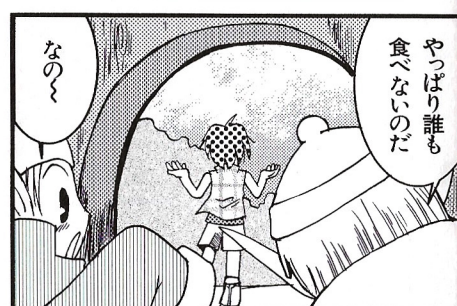
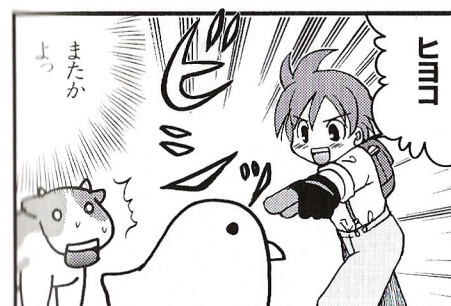
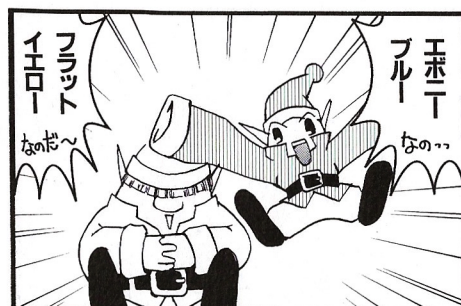
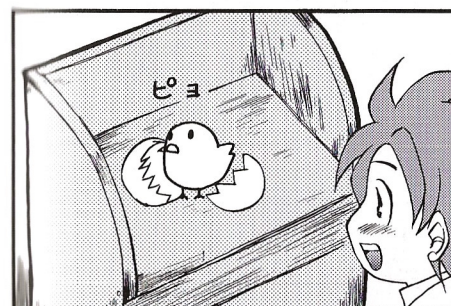
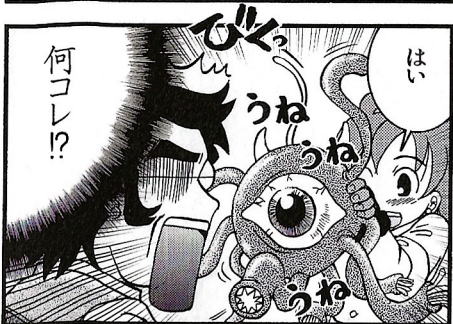
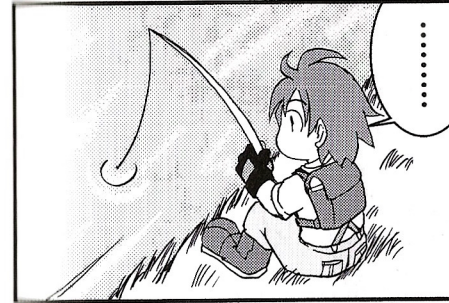
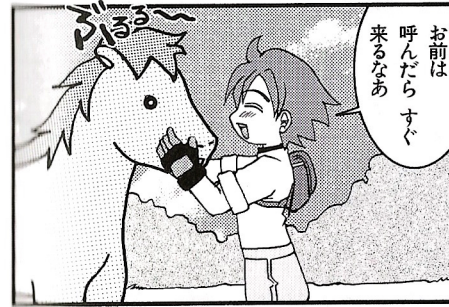
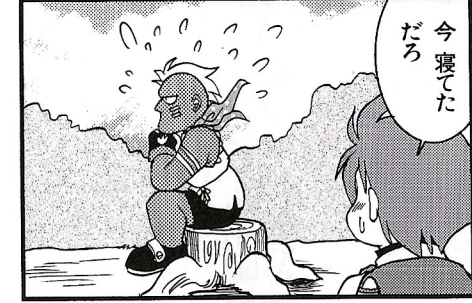
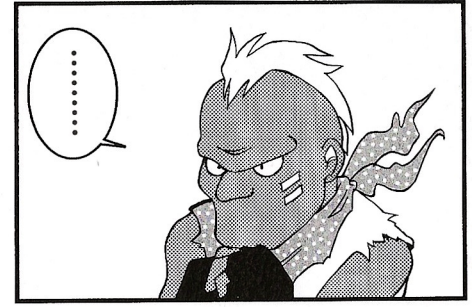
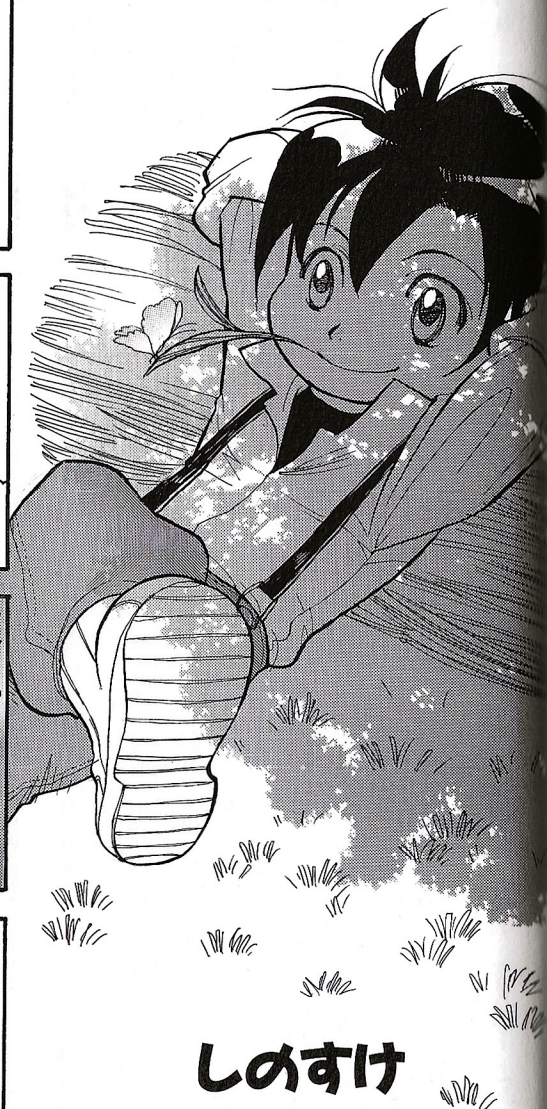
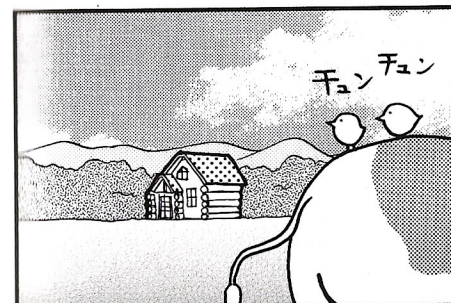
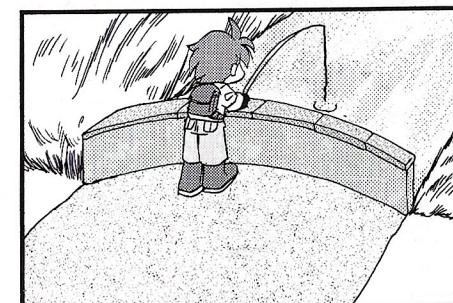
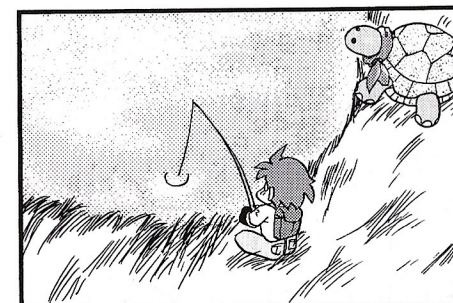
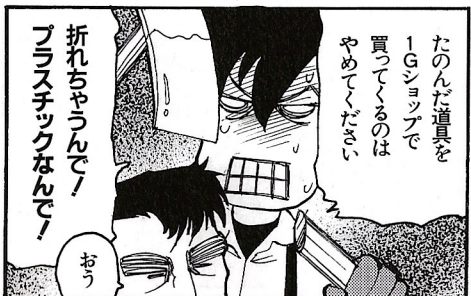
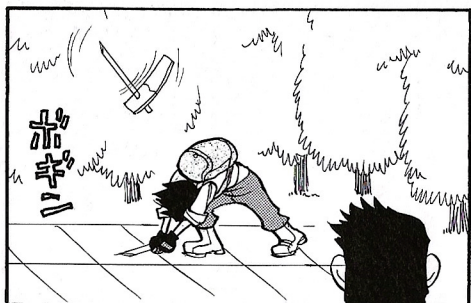
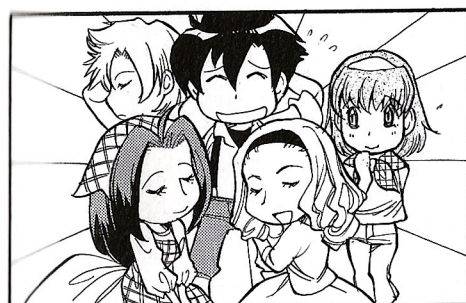
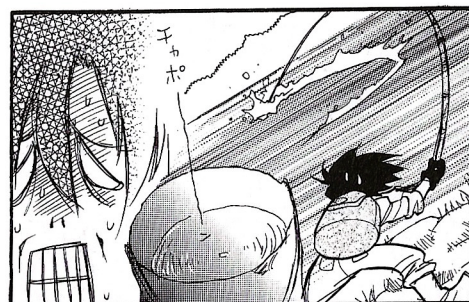
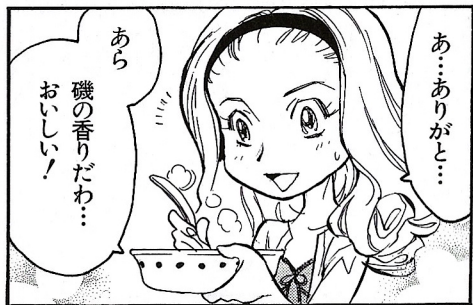
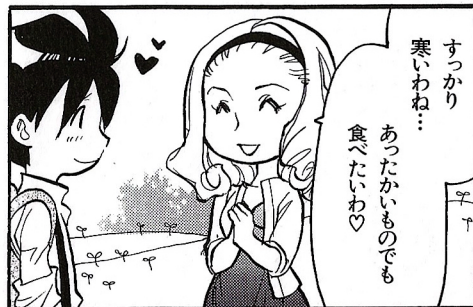
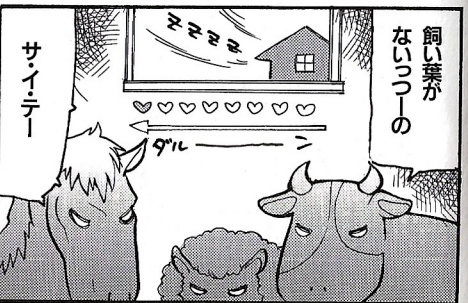
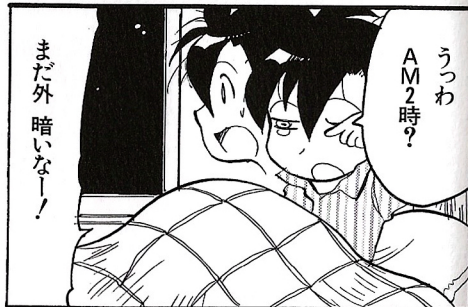
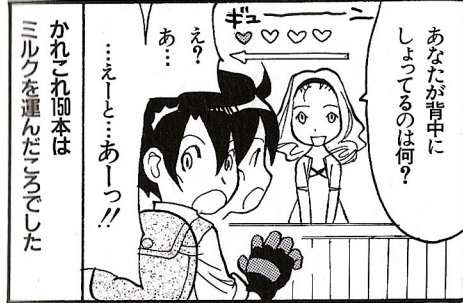
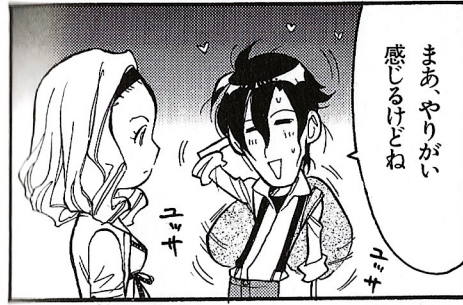
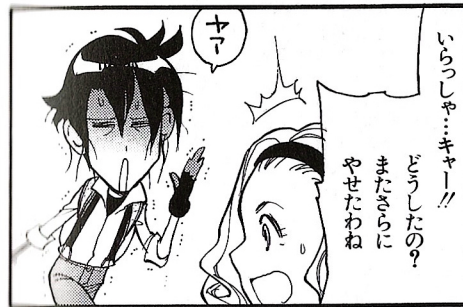
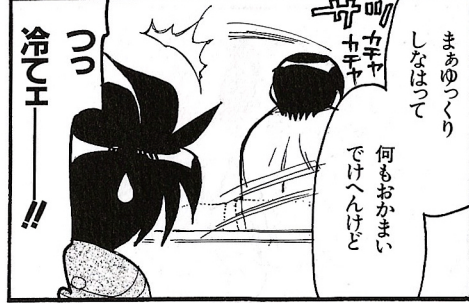
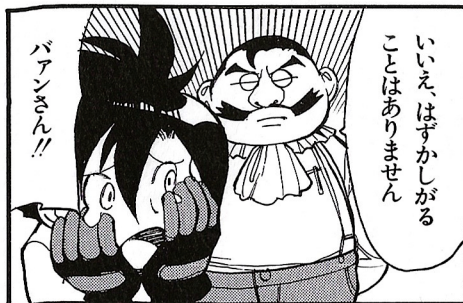
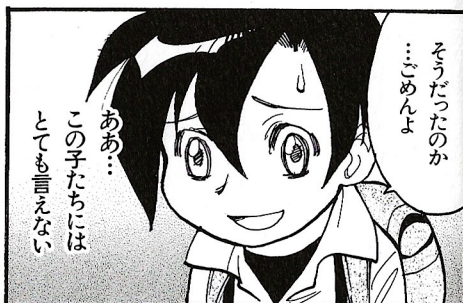
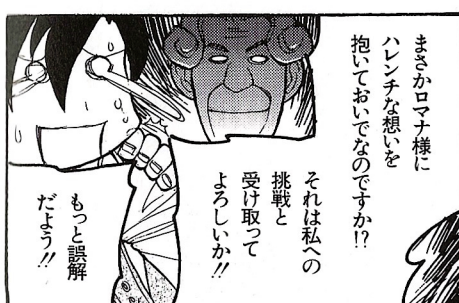
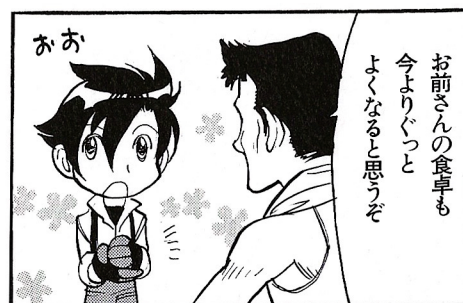
ごめんよ…

営業妨害

しのすけ

遅かったの

堪えに堪え忍んで ついにこの季節がやってきたーー!!
春だ!!

お祝いだ

牧場ものしりクイズ 解答

クイズの出来はどうだったかな? 難しすぎるという人も、自信満々という人も、まずは答え合わせをしてみよう!

基本テスト……47ページ

■Q1

①エ ②イ ③エ ④イ ⑤イ ⑥エ ⑦ア ⑧ア

解説 基本の4択問題は、どれもプレイしたことがあればわかるレベルだから、とくに説明を必要とするものはないはず。⑦は取扱説明書の最後のページにのっているよ。

■Q2

①ケサラン―ア―あ、パサラン―イ―い
②デビッド―ア―い、フラット―ウ―あ、エボニー―イ―う

解説 これも引っかけなどはなく、単純な記憶力の問題。ただ、意識して見分けていないと、はっきりと覚えていないかもしれないね。

■Q3

①イ→ウ→ア→オ→エ
②ア→オ→カ→イ→ウ→エ

解説 ①は順番を覚えていなくても、鉱石の価格さえ覚えていれば解ける問題だね。②は池が2500Gと一番安くて、鳥ゲージ=10000G、すごい畑=20000G、肥料マシン=15000G、製造室=30000Gと続き、一番高い乳しぼり室は60000Gもかかっちゃうんだ。

■Q4

①× ②〇 ③×

解説 ①は冷蔵庫というのがまちがい。冷蔵庫が台所にできるのは、最初の増築が行われる「たんじょうの章」から。②はそのとおりで、少しでも早く作物を作りたいときに使えるテクニックだよ。③の地図の画面で見ることができるのは、犬の位置だけ。ニワトリを見失わないようにするには「鳥ゲージ」を作るしかないんだ。

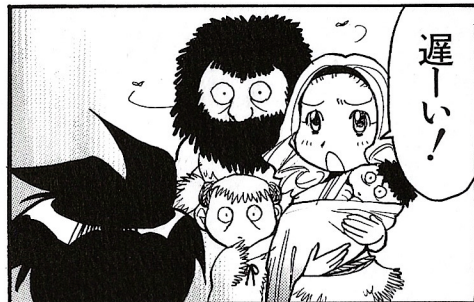
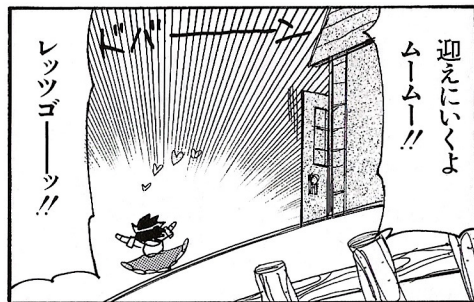
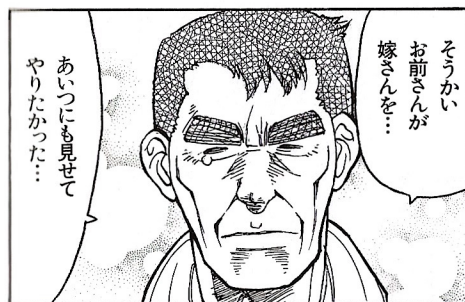
実力テスト……93ページ

■Q1

【作物】ア=C、イ=B、ウ=B、エ=C、オ=D、カ=C、キ=A、ク=D、ケ=A、コ=B
【料理】ア=D、イ=C、ウ=A、エ=C、オ=A、カ=C、キ=B、ク=B、ケ=D、コ=A
【施設】ア=B、イ=C、ウ=D、エ=B、オ=A、カ=B、キ=B、ク=D、ケ=B、コ=B
【特徴】ア=C、イ=B、ウ=A、エ=B、オ=A、カ=D、キ=D、ク=C

解説 これまでの『牧場物語』をプレイしてきた人なら、それほど難しい問題ではないはず。【特徴】の最後、プロポーズに使う青い羽根は、ほとんどの牧場シリーズに登場しているよ。

■Q2

①イ、エ、ク、ト ②カ、セ、チ ③ス、タ、チ ④ウ、コ、ト ⑤ク、シ、ス、セ、ソ ⑥セ、ヌ

解説 この問題はじっくり考えないとまちがえやすいので注意。①は今回の『Oh!ワンダフルライフ』で加わったルミナを忘れないように。②ではロマナはルミナの祖母なので、まちがえないように注意。③ではクリスとスアリーは共働きで町で働いているよ。④の楽器はガーファンとグスタファがギターで、ルミナがピアノを奏でているよね。⑤はたんじょうの章から引っ越してくるグラート一家の3人と、たんじょうの章からはこの世を去っているニーナが、全部の章には出ないキャラクターということになるけど、もう1人、ナミもわすれ谷を出て行くイベントが起きてしまうと、すべての章に登場しなくなるんだ。⑥はツルタンは明らかな関西弁だけど、サンも京都弁で話しているよ。これも関西方面の方言だからね!

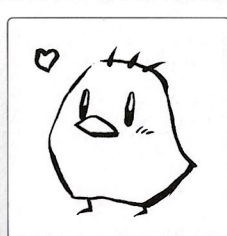
■Q3

①ア ②エ ③エ ④エ ⑤イ ⑥エ

解説 ①は、トマトだけが収穫後に苗が残ってしまうんだ。②はどれも突然変異種の野菜だけど、タタ―ロ以外の野菜はすべて組み合わせる野菜にスイカを使っているよ。③はアダルトサラダだけはメインディッシュとして作られる料理だよ。④はスアリー以外はみんなミニゲームの牛乳早飲み競争の相手になるキャラクターたちだね。⑤は全部メインディッシュで同じように思えるけど、ムニエルセットだけがレベル4に上がっていないと作れないんだ。⑥はすべて野に咲く花だけど、イロゴノミ以外の花は、ツルタンに野菜(種も含む)といっしょにあげれば、特殊な効果を及ぼすことができるんだ。

わすれ谷の住人で（もしくは動物で）一番親しくなったのは誰ですか？

もっとも熱中した牧場での仕事は何ですか？

しまんだきよの
Kiyono Shimanda

Answer 1

ロマナの屋敷にいるネコだと、ボクはひそかに信じている！

Answer 2

放牧のスイッチを押す瞬間。…え？ 仕事じゃない？(汗)

Comment

ひよこを見るたびに「しまんだー」と声をかける友人。ボクはひよこ頭（ふわふわ）か…ぴよぴよ。

ハザマサシ
Masashi Hazama

Answer 1

ペットの犬です。仕事もせずに、犬とたわむれていました（笑）。

Answer 2

畑仕事。みるみる育っていくのが楽しかった。

Comment

やることがいろいろあるので、なかなか恋愛イベントとか起こせなくて難儀しました。

高沢浩里
Hirosato Takazawa

Answer 1

孤独に作業していたので仲良しはいません。強いて言えば、毎日乳をしぼらせてもらったウシ。

Answer 2

山菜を採りまくってました。で、料理で「よくわからないもの」ばっかり作ってました。

Comment

わすれ谷に行ってみたいにゃー！ あと、ミニゲームで勝利したいです。負けっぱなしなので。

藤井昌浩
Masahiro Fujii

Answer 1

犬ちゃん！ もう無償の愛！ それゆえ、もらわれていったもう1匹の行く末が気になります。

Answer 2

当然、釣りと発掘。で、あっと言う間の1年でした。え？ 結婚相手…何それ？

Comment

まーったりとプレイするのに、もってこいですね。日々のせわしなさから開放され、いやされましたよ。

山崎 渉
Wataru Yamazaki

Answer 1

嫁さんになったムームーに一番貢ぎました。あとは浮気心で、ナミにも少々…(笑)。

Answer 2

正直、最初は何をしていいかわからず、なぜか小屋の中でずっと牛を洗っていました…。

Comment

オープニングテーマが非常に好きで、ゲームを始める際に必ず最後まで聴いていました。

牧原ひさと
Hisato Makihara

Answer 1

家族と家畜を除いては、モイさんかなぁ…？ だいぶ募金しました。←仲良いのか？？

Answer 2

果物を木から振り落とすのが大好き♪ あと、動物を洗うのも好きです♪

Comment

朝起きて外が雨だと、「今日は畑に水をまかなくていいんだ」と寝ぼけて思うまでハマりました（現実で）。

まつやま登
Noboru Matsuyama

Answer 1

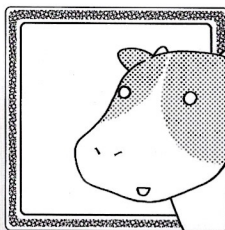
ムームーにピンポイントアタックで、一番ラブラブになれました。

Answer 2

動物たちのお世話。すべての動物に愛情をそそぎましたよ！

Comment

『牧場物語』は初プレイだったんですが、動物も人間キャラもかわいくて、つい時間を忘れて遊んでました。

新居さとし
Satoshi Arai

Answer 1

仲良くなったのはウシくんです。名前は「うし」。そんな名前でも愛情はかけてます。

Answer 2

一番楽しかった仕事は釣りと発掘。時間ができたら釣りざんまい。

Comment

釣りばかりしてました。釣り人生です。発掘もすごく楽しいですね。で、本業の牧場経営は細々と…。

坂井孝行
Takayuki Sakai

Answer 1

自分(プレイヤーキャラ)です。どの人より動物より、自分と仲良くなれた感じ。

Answer 2

農業！ 田舎に住む願望があるんで。でも虫キライなので、ゲームは理想的でした。

Comment

RPGでのレベル上げ＝収穫みたいなゲームで、生活シンプルでまったりできるゲームでした。

しのすけ
Shinosuke

Answer 1

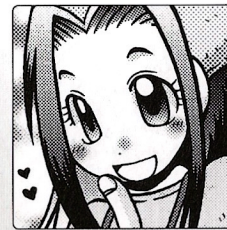
楽して小銭を稼ぐのが楽しみだったので、カーターさんのところに入りびたっていました。

Answer 2

水やり以外はみんな楽しかった。コントローラを握ってるだけなのに腰痛くなったよ！

Comment

農業はお日様とともにがんばる仕事なんだなと思いました。釣りをしながら見た夜明けがキレイだったな～。

矢井有好
Yuko Yai

Answer 1

ガリおじいさんとニーナおばあさん。ステキなご夫婦ですね。動物ではニワトリちゃん！

Answer 2

乳しぼり～！ 大好き！ しぼりたての牛乳がおいしそう！ あとは釣りと発掘。ハマるの～！

Comment

結婚はセピリアちゃんとで、子どもは娘です。セピリアみたいなカワイイ健気なお嫁さん、最高ですね！

加曽利りあら
Riara Kasori

Answer 1

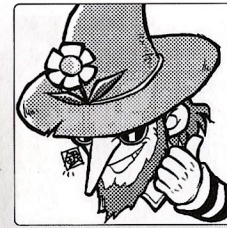
モイ。「コイツは絶対、何かある！」と勝手に思い込み、魚を貢ぎまくりました。

Answer 2

ニワトリと、ニワトリ小屋の繁栄に情熱を注ぎました。鳥かわいい！ 最高！ ラブ！

Comment

動物たちに家族の名前をつけましたら、家族から非難ごうごう！ でも、動物はかわいいですね。

神風 銀
Gin Kamikaze

Answer 1

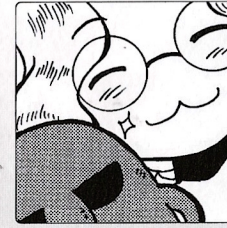
女の子だったらナミです。あとガリ夫妻とか。ニーナさんの笑顔がカワイイので好きです。

Answer 2

最初、牧草をまったく育ててなかったので、飼い葉がなくなりかけて牧草を必死で育てました(笑)。

Comment

知らないで果物の横に大量に種を植えてからせてしまったのが、いまだに苦い想い出です(苦笑)。

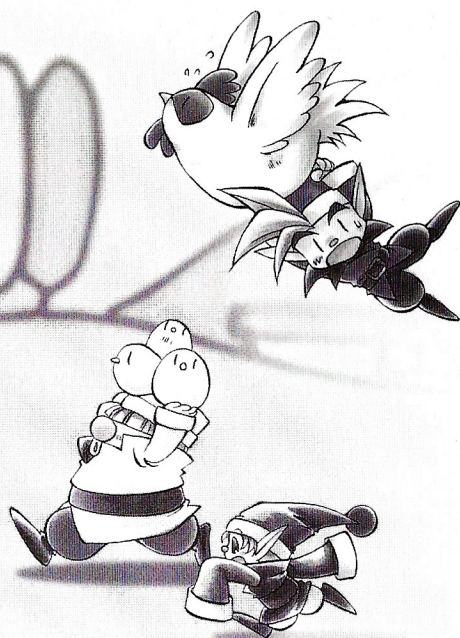
西ゆうり
Yuuri Nishi

Answer 1

ダリル。シードメーカーが欲しかったので、魚を釣っては持って行ってました。

Answer 2

畑仕事が楽しかったです。初めて収穫したときは、やっぱり感動しましたね。

Comment

お嫁さんは難易度の高い娘に！ と思ったのに、セピリアにひと目惚れしてしまい…。かわいすぎます！

コミック

牧場物語

4コマカーニバル

発行日　2005年2月7日　初版発行

企画……………コーエー出版部
編集……………ブレインナビ（錦織正）
クイズ作成…………超音速（永田浩章）
編集協力…………後畑法志
カバーデザイン……CUE FACTORY
本文デザイン………宮下あやこ
制作協力……………株式会社マーベラスインタラクティブ

発行者……………襟川陽一
発行所……………株式会社 光栄
〒223-8503
横浜市港北区箕輪町1-18-12
電話　045-561-8181
印刷・製本………株式会社 サンエー印刷

ISBN4-7758-0265-8

ISBN4-7758-0265-8
C0076 ¥933E
9784775802656
1920076009334
定価：本体933円＋税
株式会社コーエー®

BOKUJOU MONOGATARI Oh! Wonderful Life Comic Carnival

COMIC
新居さとし
加曽利りあら
神風銀
坂井孝行
しのすけ
しまんだきよの
高沢浩里
西ゆうり
ハザママサシ
藤井昌浩
牧原ひさと
まつやま登
矢井有好
山崎渉

ILLUSTRATION
まつやまいぐさ
加曽利りあら
油屋よし